

保利威 PC 点播 SDK 集成文档

本文为您介绍保利威 C++/C# 播放 SDK 本地集成的操作步骤和说明。

clone 工程

使用 git clone 工程

```
git clone https://github.com/polyv/polyv-player-sdk-demo.git
```

外部依赖

- 本 demo UI 依赖 Qt5或Qt6 框架，请自行到 Qt 分发站下载。

下载

- Python 编译处理脚本，请自行到官网下载安装。

下载

- CMake

下载

- OpenSSL 1.0.2 以上

下载

- curl

- 注意其中 openssl curl 本仓库 thirdparty 自带，如果有冲突，请自行替换。

本地集成

- plv-player-sdk 文件夹：包含 SDK 头文件以及 lib、dll、dylib 文件，使用 PlvPlayerSDK.cmake 拉取。
 - mac
 - x86_64
 - include
 - lib
 - arm64
 - include
 - lib
 - windows
 - x86
 - include
 - lib
 - x64
 - include
 - lib

编码规范

注意，Windows 平台的条件编译宏是 `_WIN32` 而不是 `WIN32`。

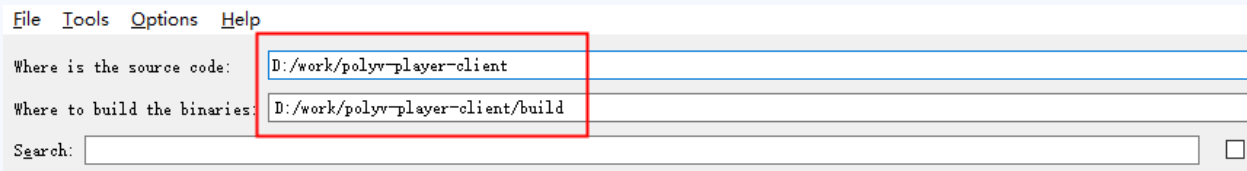
Platform	Marco
Windows	<code>_WIN32</code>
Mac	<code>__APPLE__</code>

C++ Demo 使用 CMake 构建

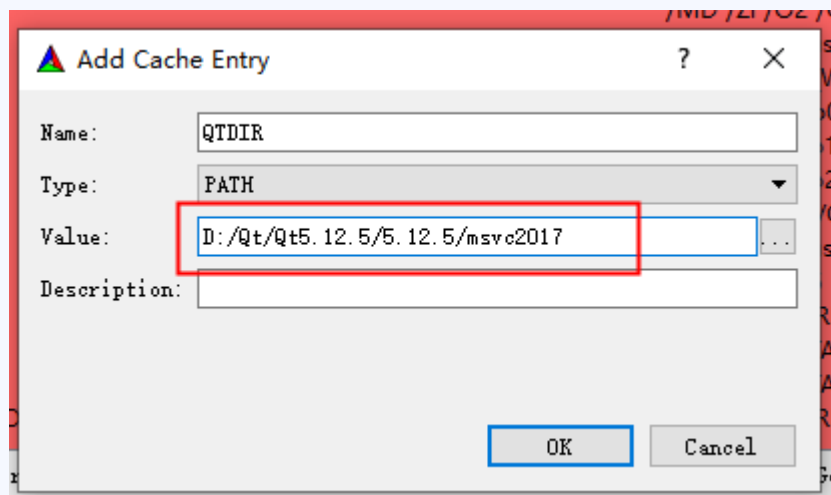
- 推荐使用 Visual Studio 2022 开发，本 Demo 使用 Visual Studio 2022 开发。

CMake GUI

- 使用 CMake GUI 配置 build 目录、配置所需的依赖。



- 设置 QTDIR，指定 Qt 路径。(如：C:\Qt\5.15.2\msvc2019_64)



CMake Bash

```
mkdir build
cd build

# 以下指令请根据平台选择执行
# Demo工程使用了QT库，须指定QTDIR
# build in Windows
cmake .. -G "Visual Studio 17 2022" -A x64 -DQTDIR=C:/Qt/5.15.2/msvc2019_64

# build in MacOS
cmake -S .. -B . -G "Xcode" -D CMAKE_OSX_DEPLOYMENT_TARGET=10.15 -
DQTDIR:PATH=/Users/polyv/Qt/5.15.2/clang_64
```

C# Demo 使用 Visual Studio 打开

1. C# Demo 只支持 Windows。
2. 推荐使用 Visual Studio 2022 开发。
3. test/C# 直接打开 polyv-player-demo-csharp.sln。

更新记录（版本变更）

[版本变更说明](#)