

1. 如何修改倍速选项

新版点播播放器 iOS SDK 的倍速“选项列表”属于 **UI 层配置**。如果你直接使用 Demo 皮肤（带「更多」面板 + 全屏倍速弹层），需要分别修改以下两个文件，它们分别负责不同入口的倍速选择 UI：

- PolyvIOSMediaPlayerDemo/PolyvVodScenes/Secenes/Modules/Media/SkinView/WidgetView/OutsideMore View/PLVMediaPlayerSkinOutMoreView.m（竖屏/更多面板里的倍速选项）
- PolyvIOSMediaPlayerDemo/PolyvVodScenes/Secenes/Modules/Media/SkinView/WidgetView/RatePopupView/PLVMediaPlayerSkinPlaybackRateView.m（横屏全屏下的倍速选择弹层）

两处都独立维护了 `playbackRates` 数组，因此需要分别修改，才能确保在不同入口都能看到并选择到新增/调整后的倍速。下面以 **新增 2.5 倍速** 为例说明。

步骤说明

- **步骤 1：修改 PLVMediaPlayerSkinOutMoreView.m（更多面板）**

修改前：

```
// 配置可用倍速
if (@available(iOS 15.0, *)) {
    self.playbackRates = @[@0.5, @0.75, @1.0, @1.25, @1.5, @2.0, @3.0];
} else {
    self.playbackRates = @[@0.5, @0.75, @1.0, @1.25, @1.5, @2.0];
}
```

修改后：在 `2.0` 和 `3.0` 之间插入 `2.5`（建议保持升序，便于用户理解与选择）

```
// 配置可用倍速
if (@available(iOS 15.0, *)) {
    self.playbackRates = @[@0.5, @0.75, @1.0, @1.25, @1.5, @2.0, @2.5, @3.0];
} else {
    self.playbackRates = @[@0.5, @0.75, @1.0, @1.25, @1.5, @2.0];
}
```

- **步骤 2：修改 PLVMediaPlayerSkinPlaybackRateView.m（全屏倍速弹层）**

修改前：

```
if (@available(iOS 15.0, *)) {
    self.playbackRates = @[0.5, 0.75, 1.0, 1.25, 1.5, 2.0, 3.0];
} else {
    self.playbackRates = @[0.5, 0.75, 1.0, 1.25, 1.5, 2.0];
}
```

修改后：同样在 2.0 和 3.0 之间插入 2.5

```
if (@available(iOS 15.0, *)) {
    self.playbackRates = @[0.5, 0.75, 1.0, 1.25, 1.5, 2.0, 2.5, 3.0];
} else {
    self.playbackRates = @[0.5, 0.75, 1.0, 1.25, 1.5, 2.0];
}
```

完成上述两个文件修改后，重新编译运行应用，即可在倍速选择界面中看到新增的 2.5x 选项。

相关说明

- **倍速切换 API**：Demo 在用户点击倍速后，会调用播放器核心 `switchSpeedRate:` 来生效（示例见 `PLVMediaPlayerCore.h` / `PLVMediaPlayerCore.m`）。
- **倍速范围**：实际支持范围可能与系统版本/播放器内核能力有关，新增更高倍速后请按你的业务场景自行验收。