

- 1 账号准备
- 2 环境要求
- 3 集成播放器项目
 - 3.1 导入通用模块
 - 3.2 导入长视频场景模块
 - 3.3 导入短视频场景模块
 - 3.4 配置播放器 SDK
 - 3.5 跳转播放页面
 - 3.6 参数修改

1 账号准备

在集成播放器 SDK 项目之前，请先在[Polyv 官网](#)注册账号，并开通云点播服务。

为了播放您账号下的点播视频，播放器需要完成点播账号鉴权。基础接入可使用点播系统中的 `userId` 等账号参数，您可以登录点播后台，在[API 接口](#)中获取。

出于安全考虑，不建议将 `secretKey` 明文写入客户端代码或 APP 配置文件。生产环境更建议将 `secretKey` 保存在您的服务端，由服务端生成播放或下载所需的 token 后下发给客户端。播放场景请参考[4-加密视频版权保护](#)中的“配置传入token”，下载场景请参考[5-视频下载](#)中的“自定义传入token”。

2 环境要求

名称	要求
<code>compatibleSdkVersion</code>	<code>>= 5.0.0(12)</code>
<code>abiFilters</code>	<code>arm64-v8a, x86_64</code>

3 集成播放器项目

3.1 导入通用模块

拷贝 demo 项目中的 `common` 模块到您项目的根目录下，并修改项目的 `build-profile.json5` 文件，添加对 `common` 模块的引用：

```
{
  "name": "common",
  "srcPath": "./common"
}
```

3.2 导入长视频场景模块

拷贝 demo 项目中的 `scene_single_video` 模块到您项目的根目录下，并修改项目的 `build-profile.json5` 文件，添加对长视频场景模块的引用：

```
{
  "name": "scene_single_video",
  "srcPath": "./scene_single_video"
}
```

3.3 导入短视频场景模块

拷贝 demo 项目中的 `scene_feed_video` 模块到您项目的根目录下，并修改项目的 `build-profile.json5` 文件，添加对短视频场景模块的引用：

```
{
  "name": "scene_feed_video",
  "srcPath": "./scene_feed_video"
}
```

3.4 配置播放器 SDK

在配置播放器 SDK 之前，需要修改模块的 `oh-package.json5` 文件，添加播放器 SDK 的依赖：

```
{
  "dependencies": {
    // 播放器 SDK 对外接口依赖
    "@polyvharmony/media-player-sdk": "version",
    // 播放器内核依赖
    "@polyvharmony/media-player-core-ijk": "version"
  }
}
```

播放器 SDK 的播放内核、日志打印、数据存储等组件均需要在播放视频前完成配置，您可以参考 demo 项目中的 `PLVMediaPlayerStartUp` 类，完成播放器 SDK 的初始化配置。

```
// 配置全局 AppContext
PLVMediaPlayerAppContext.getInstance().setupAppContext(context)
// 配置日志
PLVCommonLogger.loggerImpl = new HiLogImpl()
// 配置数据存储
PLVKVStore.setupImplement(new PLVKVStoreOchosImpl(context))
// 配置播放内核
PLVMediaPlayerFactory.getInstance().register(PLVMediaPlayerCoreIjkProvider.getInstance())
```

3.5 跳转播放页面

demo 模块提供了 3 个页面，分别是：

1. `PLVMediaPlayerEntrancePage` 是项目演示的入口页面，演示了如何跳转到长视频播放页面
2. `PLVMediaPlayerSingleVideoPage` 是长视频播放页面，支持单视频的横竖屏播放方式
3. `PLVMediaPlayerFeedVideoPage` 是短视频播放页面，支持上下滑动切换的沉浸式观看方式

您可以根据项目实际需要，在您项目的任意页面跳转到播放页面。

3.6 参数修改

为了在 demo 项目播放您账号下的视频，您需要对项目默认配置的参数进行修改。

demo 项目中，默认配置的视频数据在 mock 文件夹下的 `PLVMockMediaResourceData` 类当中，您可以对其中的参数进行修改：

- `mockAuthentication`：配置账号信息
- `mockViewerParam`：配置观看用户信息
- `setupMediaResources()`：配置视频数据源