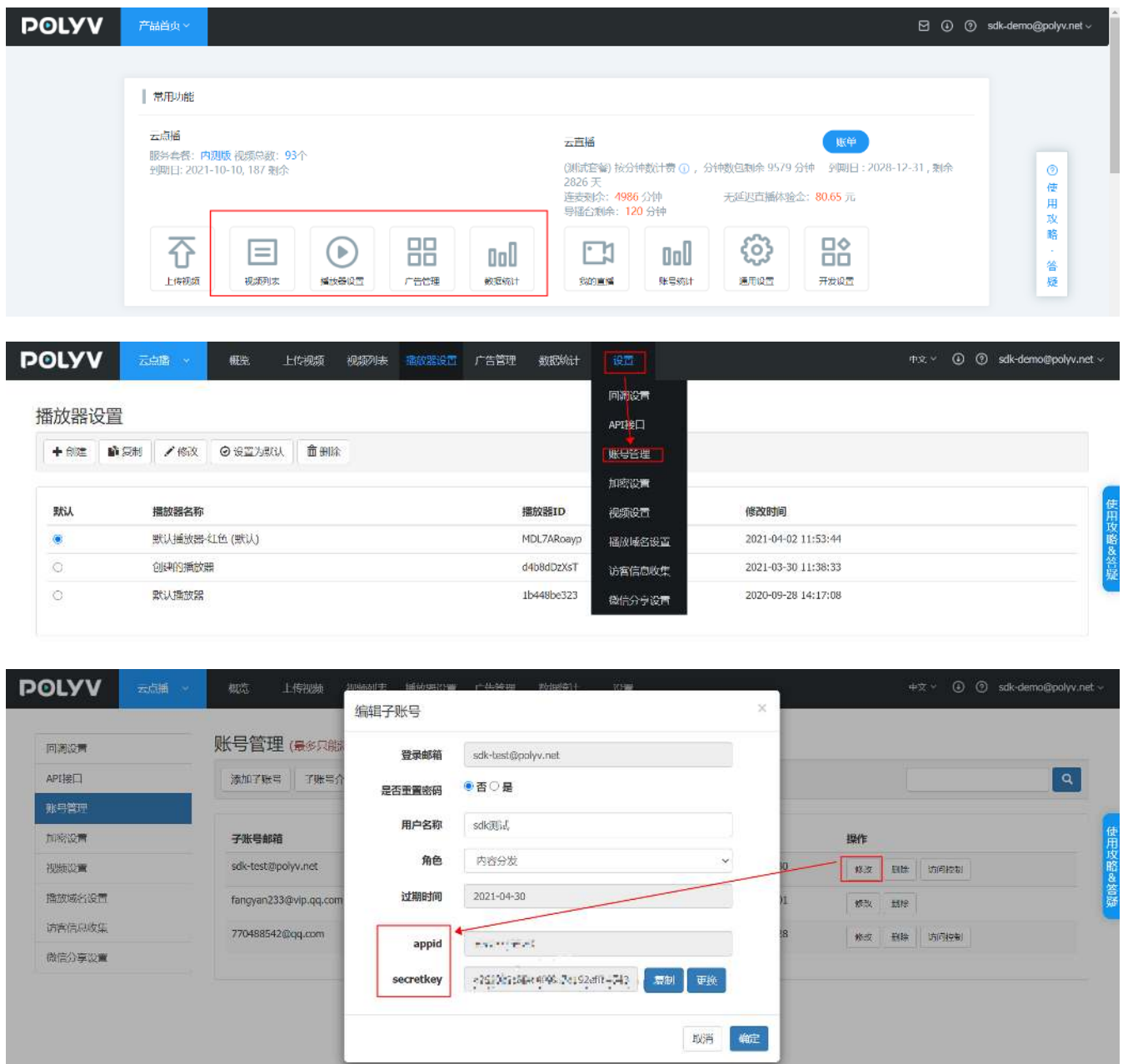


MD5签名生成规则

点播系统子账号模块及获取视频播放凭证采用的是MD5签名规则，其他大部分点播模块的签名采用的SHA1签名规则，具体如下：

1.获取子账号 **appid**、**secretkey** 签名关键信息，登录官网->选择任意点播功能-> 设置-> 账号管理 -> 选择子账号修改功能（如没有子账号，添加子账号），如下：

注意：只有子账号角色是内容分发的子账号才有**appid**、**secretkey**



2.采用MD5签名算法生成签名，具体加密计算方法如下：

2.1将请求所需参数（参数值非空的参数）按照参数名字典顺序排列，连接参数名与参数值，例如：

ts1552447784505userIde6b23c6f51videoId6b23c6f51c4b1cb9f0302a92ed42440_evieviewerIdabcd1234viewerIp127.0.0.1;

2.2并在拼接字符串首尾加上secretKey，以secretKey为abc为例，得到：

abcts1552447784505userIde6b23c6f51videolde6b23c6f51c4b1cb9f0302a92ed42440_eviewerIdabcd1234viewerIp127.0.0.1abc

2.3然后采用UTF-8编码计算MD5，将MD5结果转为大写字母，作为sign；

常见问题：

- 1.字符串拼接时没有将参数值为null的参数剔除；
- 2.签名自用字符集必须为UTF-8，若不指定，可能采用平台默认字符集，导致错误；

快速接入基础代码请[下载相关依赖源码](#)，[点击下载源代码](#)，下载后加入到自己的源码工程中即可。测试用例中的**HttpUtil.java** 和 **VodSignUtil.java** 都包含在下载文件中。

强烈建议您使用[点播Java SDK](#)完成API的功能对接，点播Java SDK 对API调用逻辑、异常处理、数据签名、HTTP请求线程池进行了统一封装和优化。

```
package net.polyv.common;

import java.io.UnsupportedEncodingException;
import java.security.MessageDigest;
import java.security.NoSuchAlgorithmException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;
import java.util.UUID;

import org.junit.Test;
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;

import net.polyv.util.VodSignUtil;

/**
 * @author: thomas
 */
public class VodSignTest {

    private static final Logger log = LoggerFactory.getLogger(VodSignTest.class);

    @Test
    public void buildSubSign() throws UnsupportedEncodingException, NoSuchAlgorithmException {
        String appid = "XXXXXXX";
        String secretkey = "XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX";

        long timestamp = System.currentTimeMillis();
        Map<String, String> paramMap = new HashMap<String, String>();
        //公共参数
        paramMap.put("appId", appid);
        paramMap.put("timestamp", Long.toString(timestamp));
        //业务参数
        paramMap.put("vid", "1b448be3233659acf35d430ba9210bd4_1");

        String sign = VodSignUtil.getSignMd5(paramMap, secretkey);
        log.debug("生成签名: {}", sign);
    }
}
```