

[1.2.3] - 2025-11-18

Add

- 【Android】【iOS】升级多场景 SDK 到 1.29.3;
 - sdk 更新内容详见
 - [ios](#)
 - [android](#)

Fix

- 【Android】【iOS】
 - 修复当和点播一同打包时出现原生依赖冲突的问题

[1.2.2] - 2025-11-04

Add

- 【Android】【iOS】升级多场景 SDK 到 1.29.1;
 - sdk 更新内容详见
 - [ios](#)
 - [android](#)

[1.2.1] - 2025-10-10

Fix

- 修复安卓纯视频开播崩溃的问题

[1.2.0] - 2025-09-28 重大变更 破坏性升级

在 1.2.0 版本以后，将不再需要以下插件，请开发者注意移除，否则将会造成云打包失败

1. [Polyv 云直播依赖插件](#)
2. [Polyv UTDID 插件-iOS](#)

3. [PolyvRTC 插件（集成 iOS 直播插件）](#)

4. [Polyv弹幕库插件](#)

【1.1.1】 - 2025-08-01

Fix

- **【ios】** 插件添加退出直播间回调函数

使用示例

```
playModule.setExitRoomCallback((res) => {  
  Logger.info('退出房间成功')  
  cb && cb(res)  
})
```

【1.1.0】 - 2025-05-27

Add

- **【Android】【iOS】** 升级多场景 SDK 到 1.25.1;
 - sdk 更新内容详见
 - [ios](#)
 - [android](#)

重大变更

1. 若使用云打包，请手动移除 `manifest.json` 下 `nativePlugins` 的 `PLV-UTDID` 插件
2. 若您还是使用离线打包时，请勿移除

【1.0.4】 - 2025-03-11

Add

- **【Android】【iOS】** 升级多场景 SDK 到 1.22.1;

【1.0.0】 - 2024-09-24

Add

- 【Android】 SDK 适配 Android14

【1.0.0】 - 2024-06-03

Add

- 【Android】 【iOS】 升级多场景 SDK 到 1.17.1;
-

【0.2.7】 - 2024-02-05

Add

- 【Android】 【iOS】 升级多场景 SDK 到 1.16.3;

【0.2.6】 - 2024-01-08

Add

- 【Android】 【iOS】 升级多场景 SDK 到 1.16.2;

【0.2.5】 - 2023-11-08

Fixed

- 【Android】 修复全屏打赏时崩溃的问题;
-

【0.2.4】 - 2023-03-22

Fixed

- 【iOS】修复云课堂场景、直播带货场景，设置跑马灯 code 参数不生效;
- 【Android】修复登录回放时设置点播列表参数无效;

【0.2.3】 - 2023-03-10

Changed

- 【iOS/Android】登录接口支持传入 param4、param5 参数;
- 【iOS/Android】升级 SDK 到 1.10.7;

【0.2.2】 - 2022-10-19

Changed

- 【iOS/Android】更新 SDK 到 1.10.2;

Add

- 【iOS】添加 iPad 是否显示全屏按钮的功能

【0.2.1】 - 2022-10-08

Changed

- 【iOS】移除播放器模块;

【0.2.0】 - 2022-06-21

Changed

- 【iOS/Android】更新 SDK 到 1.9.3;

【0.1.1】 - 2022-03-29

Changed

- 【Android】修复 TRTC 频道打开崩溃问题；

【0.1.0】 - 2022-03-29

Changed

- 【iOS】移除 UTDID 库；

【0.0.8】 - 2021-11-02

Changed

- 【Android】更新 SDK 到 1.7.1；
 - 【Android】移除本地默认跑马灯，优化部分视图显示逻辑，修复已知问题
-

【0.0.8】 - 2021-10-26

Changed

- 【Android】更新 SDK 到 1.7.0，表情升级，修复已知问题
-

【0.0.7】 - 2021-10-09

Changed

- 【Android】Android 横屏关闭弹幕，同时关闭聊天区域

【0.0.6】 - 2021-09-18

Changed

- 【Android】修复 Android 自定义跑马灯不显示的 bug

【0.0.5】 - 2021-06-11

Add

- 【Android】【iOS】新增跑马灯 Code 值配置功能

Changed

- 【iOS】更新 SDK 版本至 1.6.0

【0.0.3】 - 2021-06-11

Changed

- [android] 兼容点播插件的适配；

【0.0.2】 - 2021-06-04

Add

- 【iOS】提供多场景插件功能；
- 【android】提供多场景插件功能；
- 【demo】开发云课堂场景和带货直播场景切换功能；
- 【demo】开发直播和回放登录入口；

PLVLiveScenesSDK 版本对应

- 1.2.3 - (iOS: 1.29.3 , android: 1.29.3)

- 1.2.2 - (iOS: 1.29.1 , android: 1.29.1)
 - 1.2.1 - (iOS: 1.29.0 , android: 1.29.0)
 - 1.2.0 - (iOS: 1.29.0 , android: 1.29.0)
 - 1.1.1 - (iOS: 1.25.1 , android: 1.25.1)
 - 1.1.0 - (iOS: 1.25.1 , android: 1.25.1)
 - 1.0.4 - (iOS: 1.22.1 , android: 1.22.1)
 - 1.0.1 - (iOS: 1.17.1 , android: 1.17.1)
 - 1.0.1 - (iOS: 1.17.1 , android: 1.17.1)
 - 1.0.0 - (iOS: 1.17.1 , android: 1.17.1)
 - 0.2.7 - (iOS: 1.16.3 , android: 1.16.3)
 - 0.2.6 - (iOS: 1.16.2 , android: 1.16.2)
 - 0.2.5 - (iOS: 1.10.7 , android: 1.10.7)
 - 0.2.4 - (iOS: 1.10.7 , android: 1.10.7)
 - 0.2.3 - (iOS: 1.10.7 , android: 1.10.7)
 - 0.2.2 - (iOS: 1.10.2 , android: 1.10.2)
 - 0.2.1 - (iOS: 1.9.3 , android: 1.9.3)
 - 0.2.0 - (iOS: 1.9.3 , android: 1.9.3)
 - 0.1.1 - (iOS: 1.6.0 , android: 1.7.1)
 - 0.1.0 - (iOS: 1.6.0 , android: 1.7.1)
 - 0.0.9 - (iOS: 1.6.0 , android: 1.7.1)
 - 0.0.8 - (iOS: 1.6.0 , android: 1.7.0)
 - 0.0.7 - (iOS: 1.6.0 , android: 1.4.2)
 - 0.0.6 - (iOS: 1.6.0 , android: 1.4.2)
 - 0.0.5 - (iOS: 1.6.0 , android: 1.4.2)
 - 0.0.3 - (iOS: 1.3.0 , android: 1.4.2)
 - 0.0.2 - (iOS: 1.3.0 , android: 1.4.2)
-