

术语汇总

无延迟 & CDN

无延迟直播是一种观看页使用RTC方式拉流观看的直播，PC和H5延迟都在 **400ms** 内，在不支持的观看端将降级为CDN方式拉流播放。传统的CDN方向拉流直播延迟比较大，PC端延迟 3~5s，H5端延迟 10~12s。

连麦 & 上麦 & 下麦

连麦：通过连麦观众和主播可以实时在线音视频对话，分为上麦和下麦两个过程，此技术通过RTC方式实现；

上麦：观众上麦和主播通过上麦可以在同一个房间内实时在线音视频对话；

下麦：观众下麦和主播断开连接，不可以在同一个房间内实时在线音视频对话；

场次

同一个直播间可以多次开播，为了区分同一个直播间的不同场直播，会为每一次直播生成一个场次ID，用于数据统计区分

直播方式(仅针对纯视频)

普通直播：开播端通过POLYV网页开播、客户端开播，推流到服务器，观看端拉流观看的方式；

伪直播：已经录制好的视频，上传POLYV后，通过POLYV直播的形式推流到服务器，观众端拉流观看；

多平台推流：POLYV通过后台云分发功能将直播推流到B站、小红书、抖音等多个主流直播平台；

拉流直播：其他主流音视频平台B站、小红书、抖音等提供拉流地址，填入POLYV拉流直播配置后，观众端拉流观看；

转播

转播：POLYV跨频道直播的一种方式。实现一个频道直播，多个不同的直播间可以收看。分为发起转播及接收转播两类频道，默认频道创建为发起转播频道。

推流 & 拉流 & 转推

推流：将本地摄像头或麦克风等采集到的音视频数据发送到服务端，比如开播端推流到CDN

拉流：从服务端将音视频数据拉取到本地，用于观看端拉流播放观看

转推：从服务端推流，将内容再推到其他CDN服务器上

