

无延迟直播（PRTC Web SDK移动端）兼容性

PRTC Web SDK 是基于 WebRTC 实现音视频通信的，因此依赖于浏览器对 WebRTC 的支持。 尽管移动端主流的浏览器都支持 WebRTC，但是由于平台和一些应用内置浏览器的实现各不相同，移动端对音视频编解码的支持情况比较复杂，本文简单介绍移动端各种应用场景下对发送和接收音视频流的支持。

PRTC Web SDK移动端兼容的浏览器，具体如下表所示：

平台	浏览器
Android 5.0+	Chrome 60+ 华为手机浏览器 10+ 微信公众号/微信浏览器 7+ 内嵌 WebView 的应用（部分设备）
iOS 13+	苹果Safari 13+ 微信公众号/微信浏览器 7+（仅支持接收） Chrome 60+（仅支持接收） 内嵌 WebView 的应用（仅支持接收）
iOS 14.3+	苹果Safari 13+ 微信公众号/微信浏览器 7+ Chrome 60+ 内嵌 WebView 的应用

- iOS 14.3以下的系统有限制，仅允许 苹果safari 浏览器 使用麦克风、摄像头设备；不允许 其他浏览器 使用麦克风、摄像头设备，因此iOS 14.3以下的系统中的微信浏览器、谷歌Chrome浏览器中无法发布视频流，仅支持接收。
- iOS 14.3及以上的系统放开了设备权限，除了 苹果safari 浏览器，其他浏览器 如 微信浏览器、谷歌 Chrome浏览器，可以申请 麦克风、摄像头设备的使用权限，因此iOS 14.3及以上的系统中的 微信浏览器、谷歌Chrome浏览器 可以支持连麦。
- 保利威无延迟直播增加的逻辑：iOS 13以下降级为CDN观看
- ios 11 ~ 12 理论上支持无延迟，但只支持同时一个视频在播，并且存在较多兼容性问题所以降级为CDN播放
- ios 14.2.x 版本因为ios系统的故障，存在声音异常的问题，所以降级为CDN播放
- 无延迟需要在https下播放

iOS平台的兼容性

iOS 平台上所有的应用内置浏览器只能使用系统提供的 WebView，iOS 14.3以下版本不支持发送音视频流，仅支持接收；iOS 14.3及以上版本支持连麦。

浏览器	VP8	H.264
Safari 浏览器（支持发送和接收）	iOS 12.2 及以后版本	iOS 11 及以后版本
微信公众号/微信浏览器 7+（支持发送和接收）	iOS 14.3 及以后版本	iOS 14.3 及以后版本
Chrome 60+（支持发送和接收）	iOS 14.3 及以后版本	iOS 14.3 及以后版本
内嵌 WebView 的应用（支持发送和接收）	iOS 14.3 及以后版本	iOS 14.3 及以后版本
微信公众号/微信浏览器 7+（仅支持接收）	iOS 12.2 及以后版本	iOS 12.1.4 及以后版本
Chrome 60+（仅支持接收）	iOS 12.2 及以后版本	iOS 12.1.4 及以后版本
内嵌 WebView 的应用（仅支持接收）	iOS 12.2 及以后版本	iOS 12.1.4 及以后版本

Android平台的兼容性

安卓平台原生的 WebView 支持自定义，因此不同设备、不同应用的 WebView 实现可能不同。下面列出三种浏览器对编解码格式的支持：

浏览器	VP8	H.264
Chrome 60+	支持发送和接收	部分设备支持发送和接收
微信公众号/微信浏览器 7+	支持发送和接收	部分设备支持发送和接收
内嵌 WebView 的应用	部分设备支持发送和接收	部分设备支持发送和接收