

大屏互动-摇一摇

功能简介：摇一摇是让观众在直播间摇动手机实时竞技，按排名发放奖品的活动，能够提升直播间活跃，适用于线下会场+线上直播结合的年会场景。

一、新建摇一摇活动

1. 选择活动模板

- 1. 进入目标频道，在【营销互动】中选择【大屏互动】。
- 2. 点击【新建活动】。
- 3. 在【选择活动模板】弹窗中选择【摇一摇】。
- 4. 点击【确认】，进入活动配置页面。



2. 配置基本信息

在【基本信息】中完成以下设置：

配置项	说明
活动名称	必填，最多输入 50 个字符。该名称用于后台识别，并展示在互动大屏的活动选择列表中。
活动时间	必填。开始时间默认设置为当前时间后 2 小时，结束时间默认设置为开始时间后 12 小时，可按需编辑。
竞技时长	必填，支持设置为 5-300 秒，且不能超过活动开始时间至结束时间的总时长。
参与用户	必填，默认选择【全部用户】，也可选择分组用户或标签用户。
活动说明	可选，最多输入 1000 个字。观众可在活动页面查看该说明。

返回列表

互动小屏

频道号 8297188

大班课

纯视频

横屏

不使用连麦

Q

开播

营销互动 / 大屏互动 / 新建活动

基本信息

外观设置

奖励设置

*活动名称

摇一摇-20260826

12/50

*活动时间

2026-08-26 20:40:37

—

2026-08-27 08:40:37

🕒

活动时间内，可在互动大屏发起该活动

*竞技时长

60

秒

发起竞技后开始计时，达到设置时长后竞技自动结束。支持 5-300 秒

*参与用户

☒全部用户

☐分组用户

☐标签用户

活动说明

请输入活动说明

0/1000

下一步

设置活动时间时，请注意：

- 开始时间不能早于当前时间；
- 结束时间必须晚于开始时间；
- 活动时间跨度最长为 7 天；
- 修改开始时间后，如果原结束时间不晚于新的开始时间，系统将自动调整结束时间。

3. 配置活动外观

在【外观设置】中配置互动大屏的背景和 Logo：

1. 在【大屏背景】中使用默认背景，或上传 16:9 的背景图。
2. 按需上传自定义 Logo。上传后，Logo 默认显示在互动大屏左上角。

大屏背景支持 JPEG、JPG、PNG 格式，文件大小不能超过 5 MB；活动 Logo 支持 JPEG、JPG、PNG 格式，文件大小不能超过 2 MB。



大屏端支持拖动和等比缩放 Logo，但不支持关闭 Logo。

4. 配置活动奖励

每场摇一摇活动至少需要配置 1 条奖励规则，最多可配置 10 条。一轮摇一摇最多支持 200 个奖励。

1. 选择奖品类型：自定义奖品或现金红包。
2. 设置奖品名称和奖品图片。
3. 设置奖励名次范围，例如第 1 至 3 名。
4. 设置领奖方式：
 - 需要观众提交领奖资料时，选择填写领奖信息，并关联信息采集表单；
 - 不需要收集领奖资料时，选择不填领奖信息。
5. 如需设置多档奖励，继续添加奖励规则。

不同奖励规则的名次范围不能重叠。例如，已设置第 1 至 3 名后，其他规则不能再包含第 1、2、3 名。

互动小屏

频道号 8297188 大班课 纯视频 横屏 不使用连麦

Q

开播

营销互动 / 大屏互动 / 新建活动

基本信息

外观设置

奖励设置

添加规则 3 / 10

序号	奖品类型	奖品内容	名次范围	领奖方式	操作
01	自定义奖品	+ 幸运大礼包 5/20	第 1 至 3 名	不填领奖信息	删除
02	现金红包	0.3 元	第 4 至 6 名	-	删除
03	自定义奖品	 护肤套组 4/20	第 7 至 9 名	填写领奖信息 收货信息	删除

上一步

保存

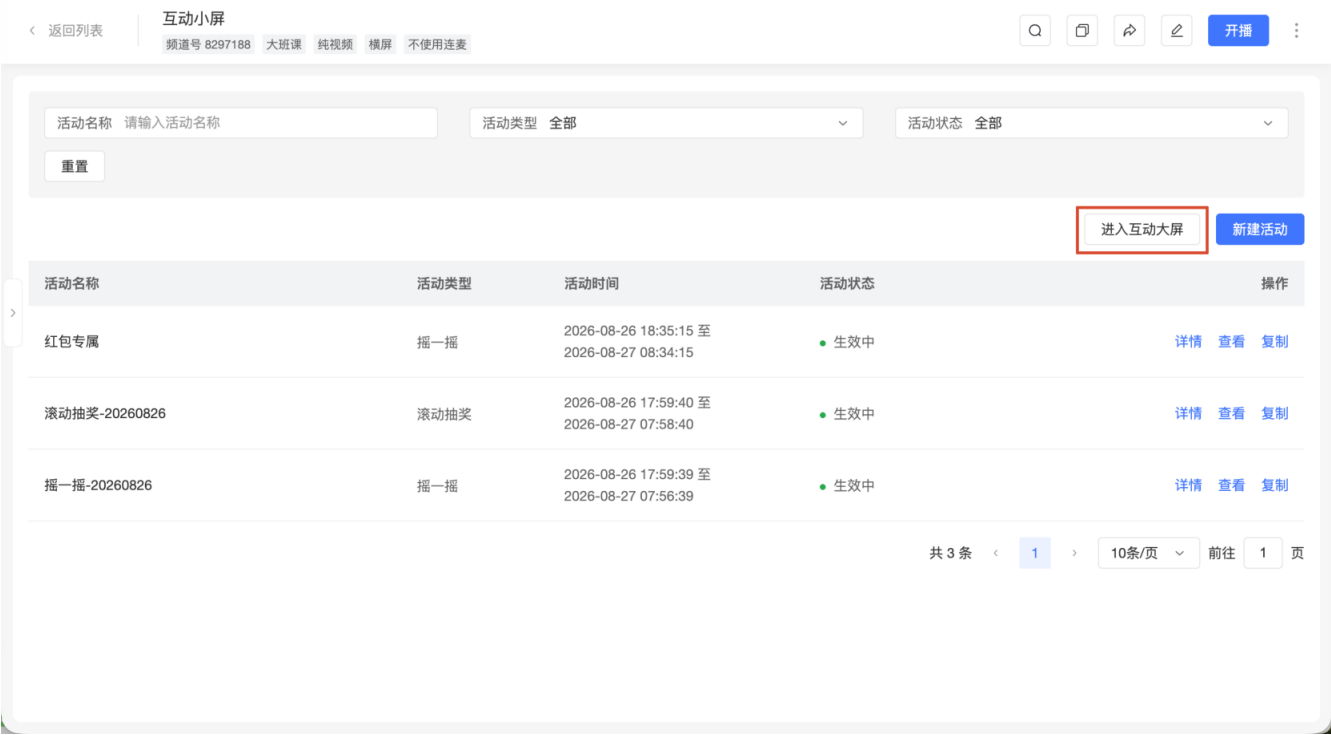
5. 保存活动

完成配置后保存活动。保存成功后，页面将返回活动列表，活动状态根据当前时间和所设置的活动时间自动生成。

二、通过互动大屏发起摇一摇

1. 进入互动大屏

在活动列表页面点击【进入互动大屏】，然后在底部操作栏选择【摇一摇】。



底部操作栏在鼠标移入屏幕底部时显示，鼠标移出后自动收起。打开活动选择列表或其他底栏面板时，操作栏会保持显示。

2. 选择并推送活动

1. 在活动选择器中选择需要发起的摇一摇活动。
2. 点击【推送】。
3. 推送成功后，大屏进入等待开始状态，符合参与条件的观众可在 H5 观看页看到摇一摇入口。
4. 等待观众加入活动。



活动选择器仅展示同时满足以下条件的活动：

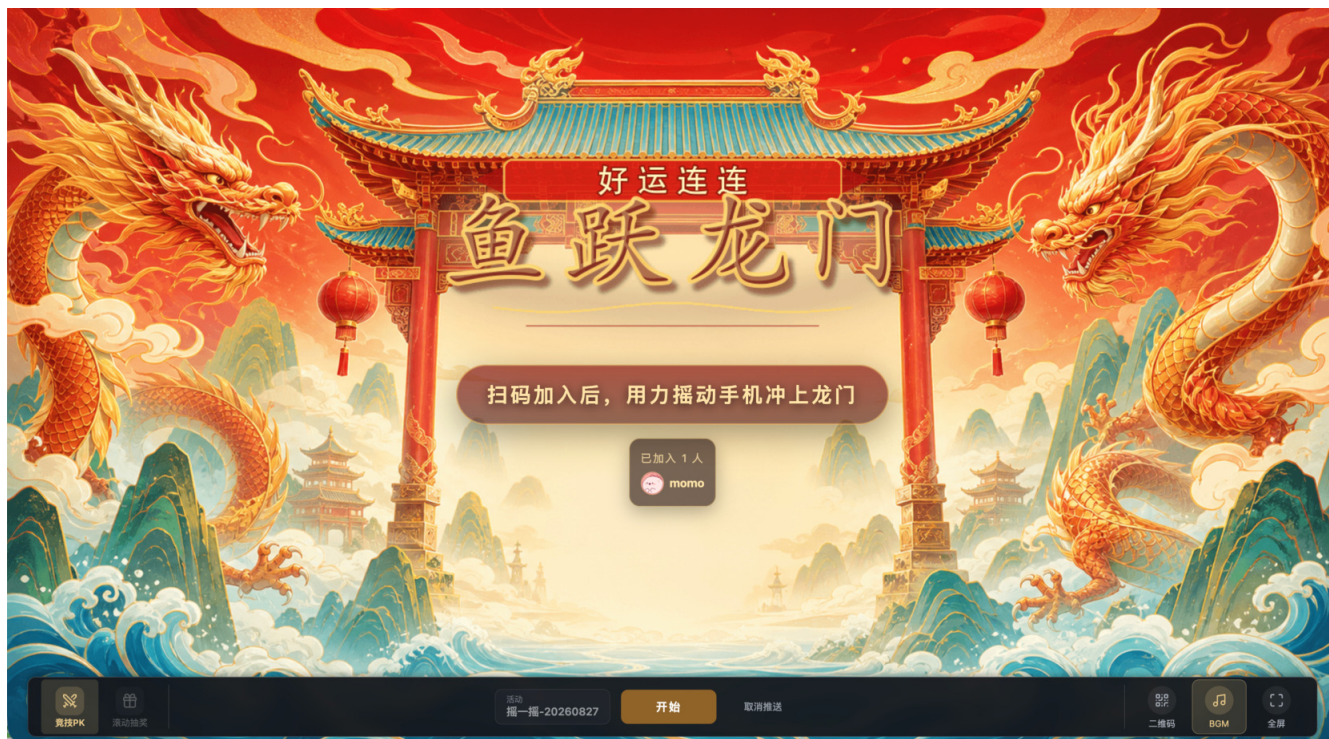
- 后台活动状态为【生效中】；
- 发起状态为【未发起】。

活动推送后不能直接更换活动。如需更换，可在等待开始状态点击【取消推送】，再重新选择活动。取消推送后，观看页入口将消失，已加入观众的本轮加入状态和临时参与数据将被清空。

大屏的“等待开始”表示活动已推送，但运营人员尚未点击【开始】；该状态与后台活动状态【未开始】含义不同。

3. 开始活动

确认活动可以开始后，点击【开始】。



点击【开始】后，活动将依次进入以下状态：

1. 3、2、1 倒计时；
2. 进行中；
3. 活动结果。

活动开始后：

- 未加入活动的观众仍可在活动进程中加入；
- 已加入的观众可继续进入摇一摇页面；
- 活动不支持暂停、取消推送或手动结束；
- 系统根据后台配置的【竞技时长】自动倒计时，并在倒计时结束后自动结算。

4. 活动进行中

活动进行中，大屏实时展示参与用户的得分和前 5 名排名。



5. 查看活动结果

竞技时长结束后，系统自动结算，大屏展示本轮排名和参与用户得分。



6. 使用大屏辅助工具

互动大屏还支持以下操作：

- 二维码：点击【二维码】显示扫码参与浮层。二维码支持拖动和等比缩放；

- **BGM**：默认开启，可通过底部操作栏关闭或重新开启；
- **Logo**：支持拖动和等比缩放，不能关闭；
- **全屏**：点击【全屏】进入全屏，再次点击或按 Esc 退出全屏。

页面刷新或重新连接后，系统会恢复当前互动功能、活动、推送状态和活动进度，不会重新倒计时或重复计分。

三、观众参与摇一摇

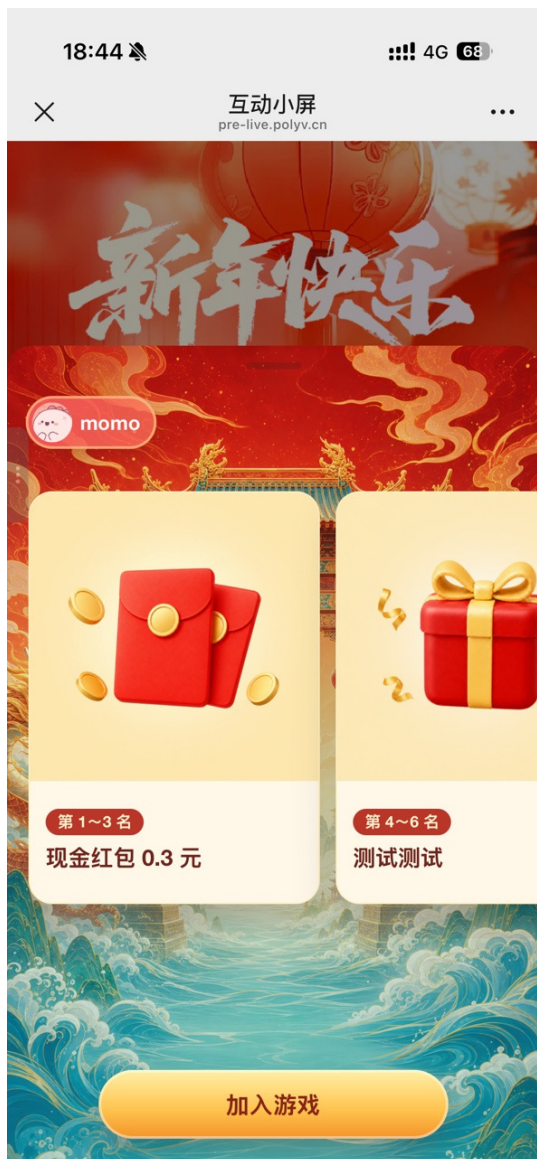
运营人员推送摇一摇后，H5 观看页会自动弹出活动页面。关闭页面后，观众可点击观看页右下角的骰子图标，再次打开活动。

1. 加入活动

大屏推送活动后，符合参与条件的观众可按以下步骤加入：

1. 查看自动弹出的摇一摇页面；如页面已关闭，点击右下角的骰子图标重新打开。
2. 在活动弹层中查看本轮奖励和游戏规则。
3. 点击【加入游戏】。
4. 根据系统提示允许动作与方向权限。
5. 授权成功后，进入等待开始状态。

加入前，观众可左右滑动查看本轮不同名次对应的奖励。



活动弹层默认以半屏状态展示，点击弹层顶部中间的操作区域可切换为全屏，再次点击可恢复半屏。切换弹层高度不会影响加入状态、倒计时或本轮得分。

如果观众拒绝授权，将无法加入本轮活动，可再次点击【加入游戏】重新授权。已完成授权的观众再次加入时，无需重复授权。

加入成功后，页面显示【等待开始】，观众需等待运营人员在互动大屏点击【开始】。

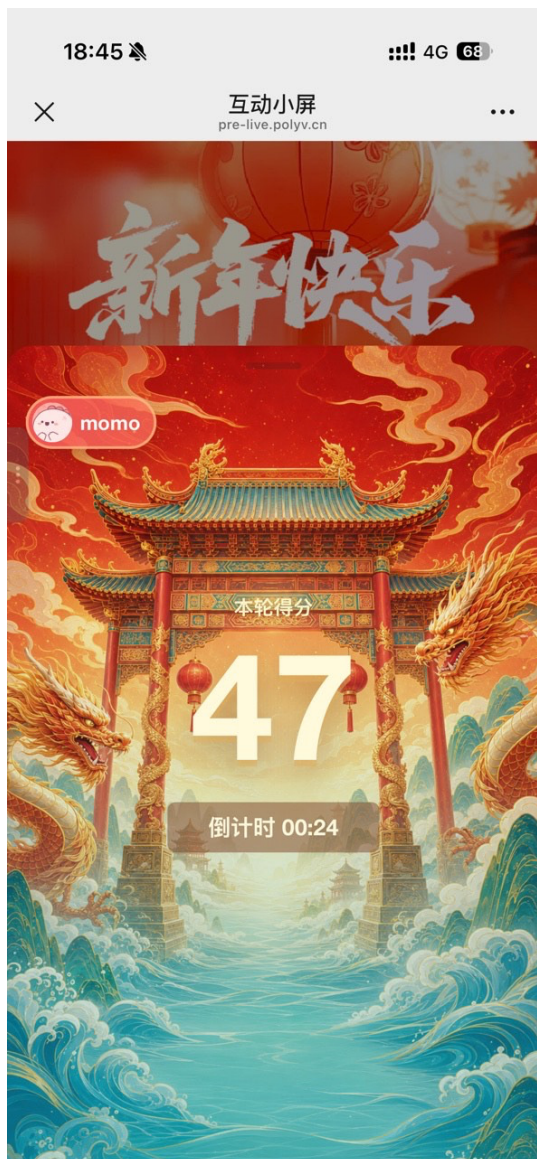


2. 参与活动

运营人员点击【开始】后，已加入观众将同步进入 3、2、1 倒计时。倒计时结束后，系统将根据观众摇动手机的情况实时累计本轮得分。

活动页面会实时展示本轮得分和剩余时间。活动进行中，观众不能暂停或主动结束活动。

尚未加入活动的观众也可在活动进行中打开摇一摇页面并加入活动。



3. 查看结果并领奖

活动结束后，观众可查看本轮排名、得分和获奖名单。

- 获奖观众可查看奖品图片和奖品名称；
- 自定义奖品需要填写领奖信息时，点击【填写领奖信息】提交资料；
- 自定义奖品不需要填写领奖信息时，不展示填写入口；
- 现金红包根据商户号类型展示微信零钱到账提示或【去提现】按钮；
- 未获奖观众可查看本轮排名、得分和获奖名单。

获奖名单仅展示本轮获奖用户，包括名次、用户头像、用户昵称和本轮得分。

现金红包获奖结果会展示红包金额、本轮排名、本轮得分和获奖名单。



自定义奖品获奖结果会展示奖品名称、本轮排名、本轮得分和获奖名单。



如果自定义奖品配置了填写领奖信息，获奖观众可点击【填写领奖信息】，进入对应的领奖信息表单并提交资料。



4. PC 观看页说明

摇一摇需要调用移动设备的动作与方向权限，以识别观众摇动手机的行为，因此 PC 观看页不支持直接参与。观众在 PC 观看页点击摇一摇入口后，页面会显示二维码，引导观众使用手机扫码打开 H5 观看页参与活动。

四、管理活动和查看数据

1. 查看活动状态

活动状态由系统根据当前时间自动更新，无需手动调整。

活动状态	判断规则
未开始	当前时间早于活动开始时间。

活动状态	判断规则
生效中	当前时间已到开始时间，但未到结束时间。
已结束	当前时间已到结束时间。

可按活动名称、活动类型和活动状态筛选活动。不同状态支持的操作如下：

活动状态	支持的操作
未开始	详情、编辑、复制、删除
生效中	详情、复制
已结束	详情、复制、删除

复制活动时，系统会复制基本信息、外观设置和奖励设置，但不会复制参与数据、中奖数据、领奖信息和发起状态。新活动的开始时间默认为复制操作时间后 2 小时，结束时间默认为开始时间后 12 小时。

2. 查看活动详情

进入活动详情页，可查看活动名称、活动类型、活动时间、活动状态、参与范围和发起状态。

发起状态分为：

- **未发起**：活动尚未通过互动大屏实际开始；
- **已发起**：运营人员已通过互动大屏点击【开始】。

活动进入生效中但尚未在大屏开始时，活动状态显示为【生效中】，发起状态仍显示为【未发起】。

3. 查看和导出活动数据

活动详情页支持查看以下数据：

- **数据概览**：查看参与人数和中奖人数；
- **参与名单**：查看观众头像、昵称、用户 ID、分数和中奖状态，并支持按昵称、用户 ID 和中奖状态筛选；
- **中奖名单**：查看获奖观众、奖品和领奖信息状态，并支持按昵称或用户 ID 筛选。

参与名单和中奖名单均支持导出。活动尚未发起时，数据概览显示空数据状态；已发起但尚未产生数据时，相关数据按实际结果显示为 0。

常见问题

PC 观看页能否直接参与摇一摇？

不支持。摇一摇需要调用移动设备的动作与方向权限，以识别观众摇动手机的行为，PC 观看页无法提供相应的手机传感器能力。观众点击摇一摇入口后，页面会显示二维码，使用手机扫码打开 H5 观看页即可参与。

为什么互动大屏的活动选择器中找不到活动？

请检查活动是否同时满足以下条件：

- 当前时间处于活动开始时间和结束时间之间，活动状态为【生效中】；
- 活动尚未通过互动大屏开始，发起状态为【未发起】。

未到开始时间、已到结束时间或已经发起的活动不会显示在可选列表中。

为什么活动不能编辑或删除？

生效中的活动不支持编辑或删除。已结束活动支持删除，但不支持编辑。如需复用原配置，可复制活动后再进行编辑。

为什么观众看不到摇一摇入口？

请依次检查：

- 活动是否已在大屏端推送；
- 观众是否符合后台配置的参与用户范围；
- 大屏是否已取消推送；
- 当前是否正在进行滚动抽奖。进行滚动抽奖时，互动入口会优先进入滚动抽奖。