

课件上传/文档资源/文档列表

一、功能概览

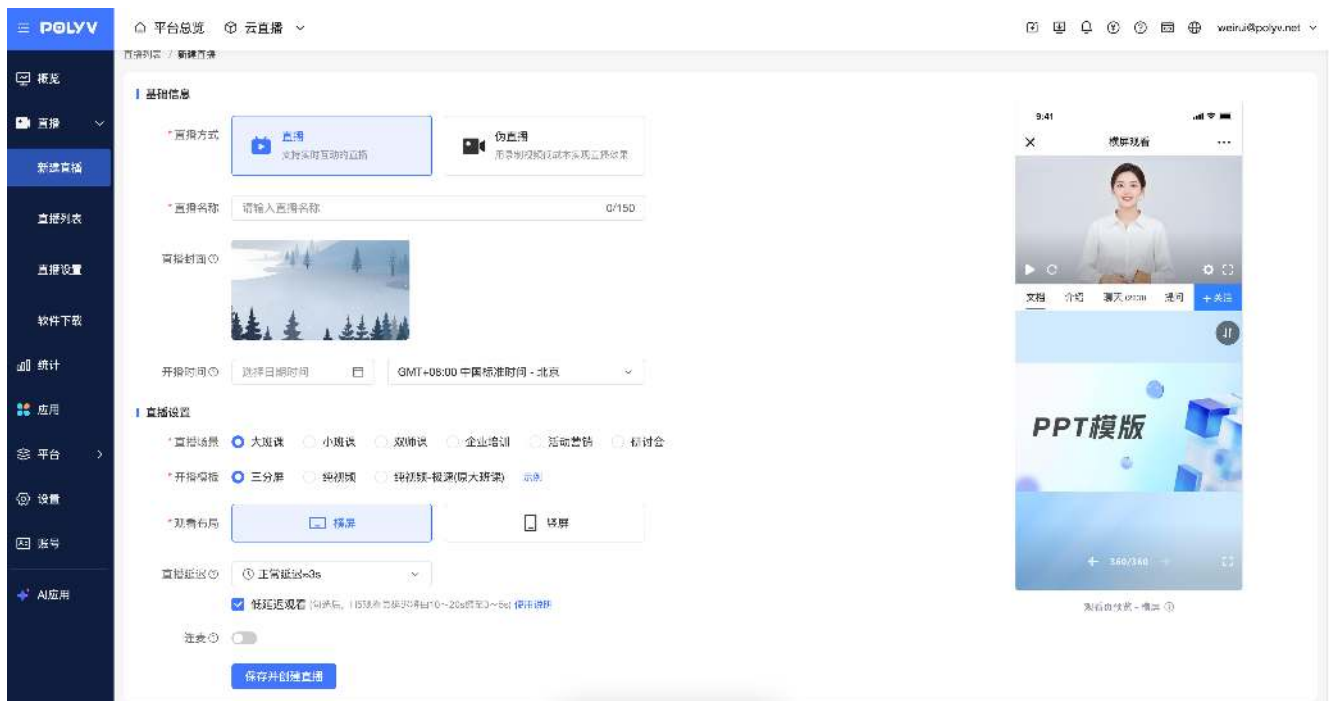
功能信息	说明
功能名称	文档资源
功能介绍	“文档资源”功能允许用户在直播过程中将本地文档上传，设置为直播间的课件，并支持实时编辑、涂鸦、标注等操作，使讲解课件更容易、互动性更强
使用目的	优化教学与演示效果：为教育、培训等场景提供更直观、灵活的展示方式，提升信息传递效率 提高效率：直接在文档上操作，无需切换工具，简化流程，节省时间
使用场景	在线教学、企业培训、会议演示、知识分享会等
操作路径	第一步 第二步 第三步 【后台上传】 【开播端上传】 创建三分屏直播间，在直播编辑区上传文档资源并添加 选择进入文档的展示方式，添加文档资源并添加到课件（文档资源与文档列表关联） 【开播端】添加讲解展示文档 【开播端】 【开播端】 【开播端】 进入直播编辑区，上传文档资源并添加到列表 选择进入文档的展示方式，添加文档资源并添加到课件（文档资源与文档列表关联） 【开播端】添加讲解展示文档

二、使用说明

三分屏直播上传课件有两种方式，一种是后台上传到文档资源，另一种是在开播端直接上传到文档列表（文档列表与文档资源其实是同一种东西）

后台上传到文档资源

- 1.首先创建三分屏直播间！



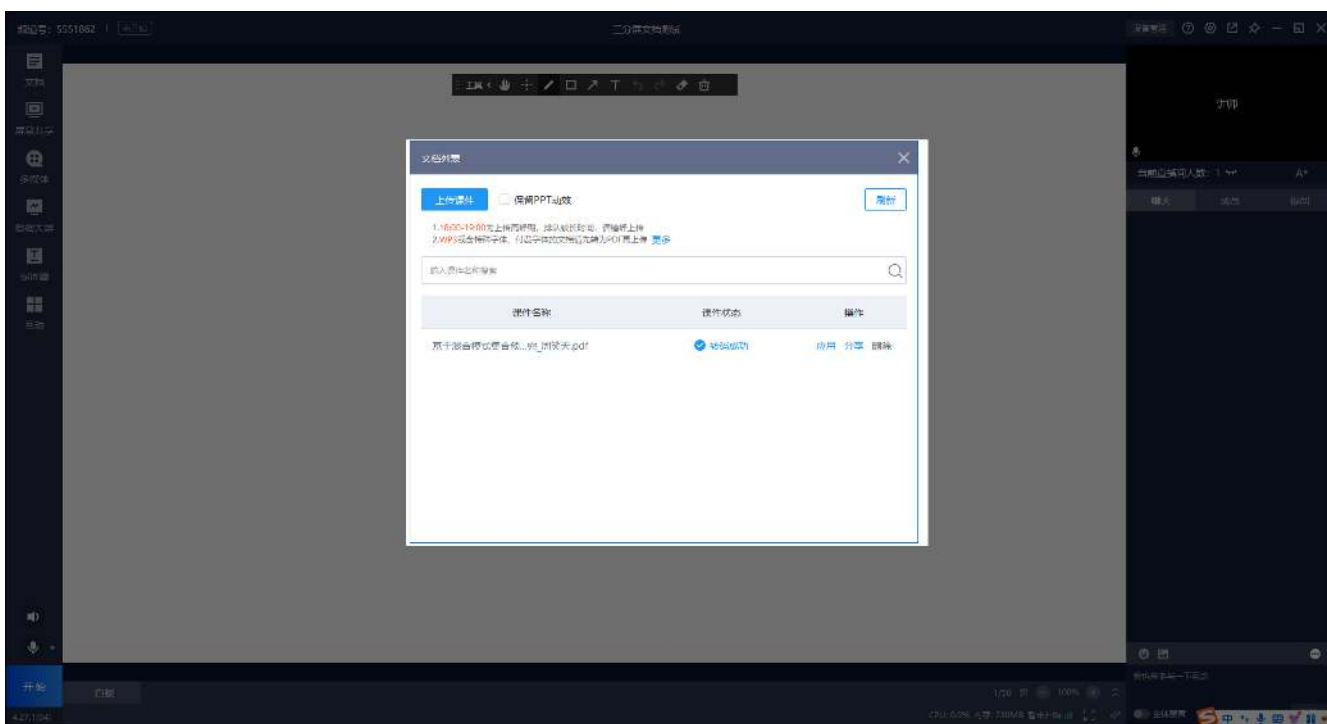
2.进入直播间后台，找到“直播间管理”栏下的文档资源，点击本地上传



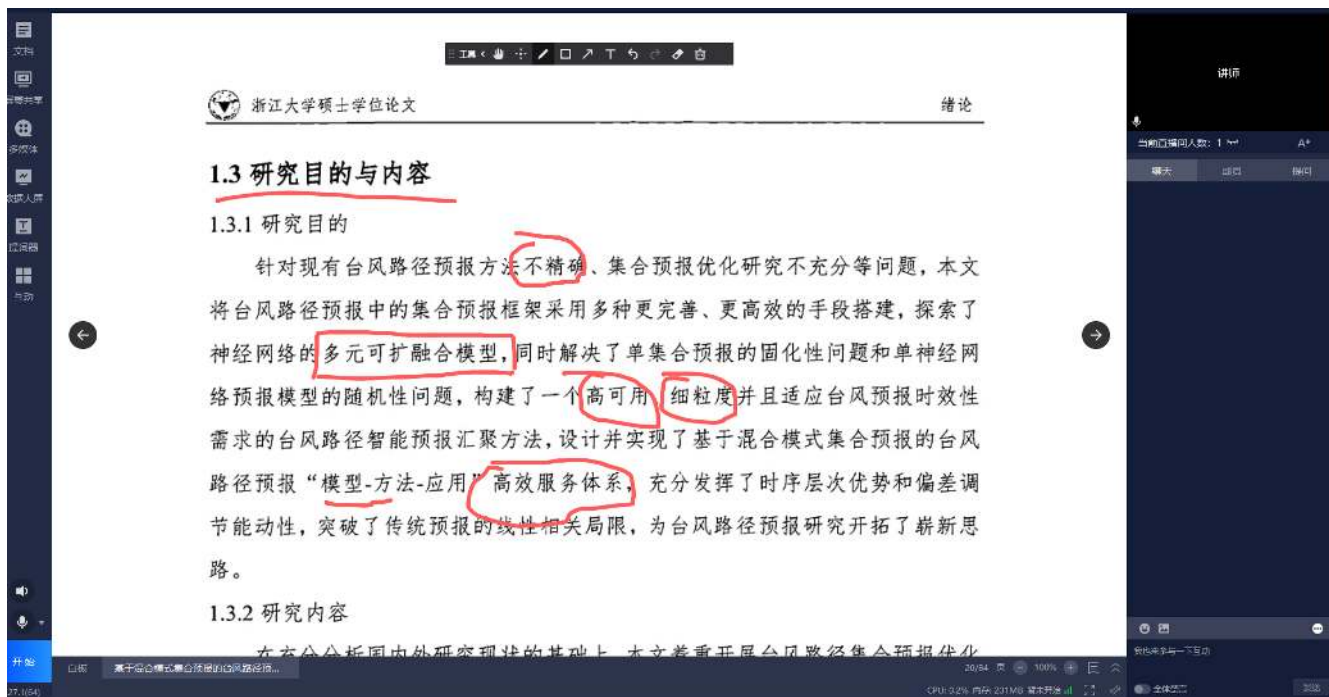
3.上传，等待转码



6.可以看见刚刚在后台上传到文档资源的课件已经出现在这里，点击应用



7.开播后，讲师向观众讲解课件

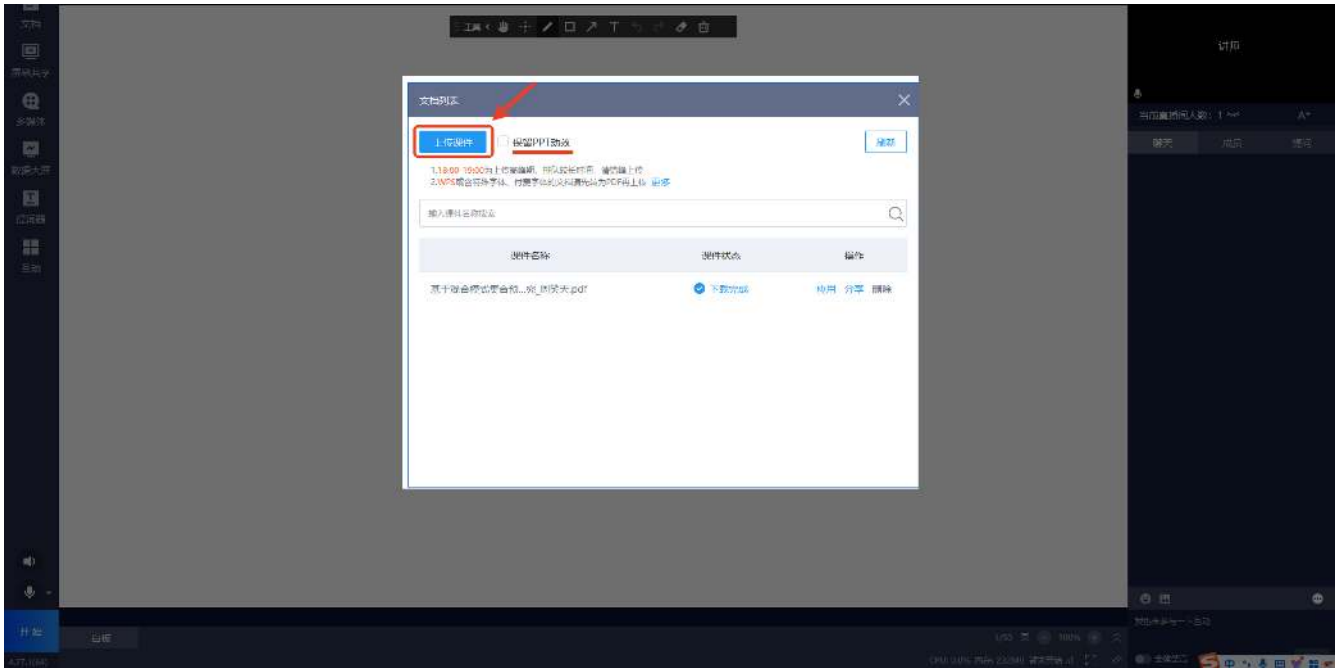


桌面开播端上传到文档列表

1.创建三分屏直播间，进入桌面开播端，左侧点击“文档”功能



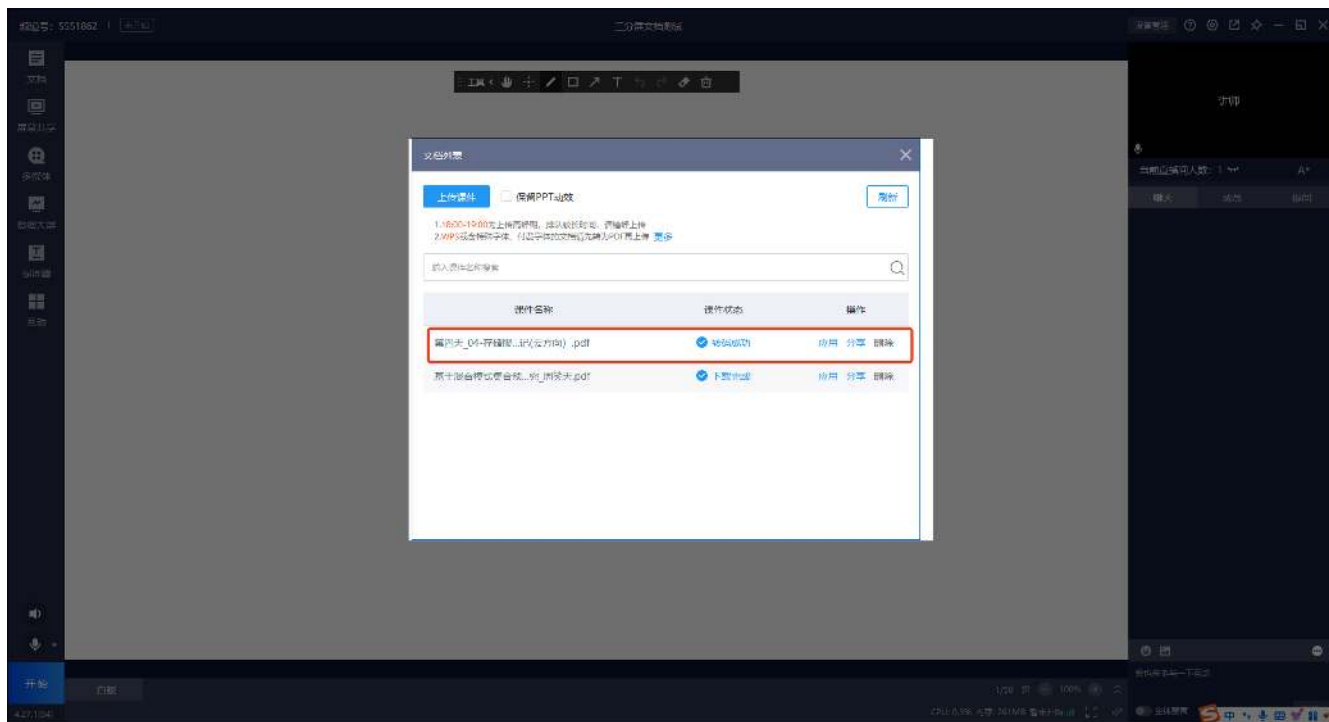
2.点击“上传课件”，若想保留ppt动效，可以勾选“保留ppt动效”复选框



3.上传成功，等待转码



4.转码成功，点击应用



5.开播后，讲师向观众讲解课件

假设有两块盘，盘A和盘B，盘A打了快照，恢复快照后，数据是回滚到盘A里，而不是盘B。
只有当快照的状态为“可用”，并且源EVS状态为“可用”（即未挂载给云服务器）或者“回滚数据失败”时，才可以执行。

对象存储服务OBS：
对象存储服务（Object Storage Service，简称OBS）提供海量、安全、高可靠、低成本的数据存储能力，可供用户存储任意类型和大小的数据。适合企业备份/归档、视频点播、视频监控等多种数据存储场景。
一个对象最大48T，桶里存放着几乎无限个对象，用多少算多少费用。

桶是对象的容器

对象是OBS中数据的基本单位：

- Key：键值，即对象的名称
- Metadata：元数据，即对象的描述信息
- Data：数据，即文件的数据内容

稳定可靠
数据持久性高达99.999999999%（12个9），业务连续性高达99.995%。

安全可信
支持加密、防篡改、细粒度权限控制等多种数据安全功能，保障数据安全可信。

超高性能
千万级TPS，2.4 Gb/s单流上传速度。

多协议
兼容对象及POSIX协议。

桶（Bucket）是OBS中存储对象的容器。对象存储提供了基于桶和对象的扁平化存储方式，桶中的所有对象都处于同一逻辑层级，去除了文件系统中的多层级树形目录结构。每个桶都有自己的存储类别、访问权限、所属区域等属性，用户可以在不同区域创建不