

播放器模块

播放器模块(player) 主要负责播放器相关的 Api。

一、Api 方法概览

Api 方法	说明
<code>getPlayerInfo</code>	获取播放器信息
<code>setupPlayer</code>	创建播放器
<code>supportLowLatency</code>	是否支持无延迟观看
<code>play</code>	恢复视频播放
<code>pause</code>	暂停视频播放
<code>seekVideo</code>	设置播放进度
<code>getPlayerWarmUpSetting</code>	获取播放器暖场设置信息
<code>setLiveStreamToken</code>	设置直播流 token
<code>destroyPlayer</code>	销毁播放器

二、Event 事件概览

Event 事件	说明
<code>PlayerEvents.PlayerInfoChange</code>	播放器信息修改事件
<code>PlayerEvents.PlayerWarmUpSettingChange</code>	播放器暖场信息更新
<code>PlayerEvents.PlayerInitied</code>	播放器初始化完毕
<code>PlayerEvents.PlayerPlaying</code>	播放器播放事件
<code>PlayerEvents.PlayerPause</code>	播放器暂停事件

Event 事件	说明
PlayerEvents.VolumeChange	音量改变
PlayerEvents.LineChange	线路切换
PlayerEvents.QualityLevelChange	清晰度级别切换
PlayerEvents.RateChange	倍速修改
PlayerEvents.BarrageStatusChange	播放器弹幕改变
PlayerEvents.BarrageSettingClick	调起弹幕设置弹窗
PlayerEvents.TimeUpdate	播放时间改变
PlayerEvents.PlaybackOver	回放播放结束
PlayerEvents.HistoryPlay	回放续播事件
PlayerEvents.LowLatencyError	无延迟播放异常
PlayerEvents.ToggleFullScreen	切换播放器全屏
PlayerEvents.PlayerResolutionChange	视频分辨率变化