

签到

一、功能概述

本模块主要用于接收和处理讲师、助教和管理员等用户发起的签到操作。

二、Api 方法

2.1 获取签到信息

说明： 获取当前用户的签到状态信息

Api 方法： `getCheckInInfo(): Promise<CheckInStatusSocketData>`

返回值说明： 签到状态数据， `Promise<CheckInStatusSocketData>` 类型，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
<code>code</code>	状态码，200 签到成功，201 未签到	<code>number</code>
<code>data</code>	签到状态数据	<code>CheckInStatusData[]</code>

示例：

```
const res = await watchCore.checkIn.getCheckInInfo();
if (res.code === 200) {
  console.log('创建时间', res.data[0].createTime);
  console.log('签到状态', res.data[0].checked);
  console.log('签到ID', res.data[0].checkinId);
  console.log('签到场次ID', res.data[0].sessionId);
}
```

2.2 执行签到操作

说明： 执行签到操作，签到成功会触发 SIGN_IN_SUCCESS 事件，失败触发 SIGN_IN_FAIL 事件

Api 方法： `toCheckIn(): Promise<void>`

示例：

```
await watchCore.checkIn.toCheckIn();
```

三、模块事件

3.1 签到开始事件

说明：当讲师/助教发起签到时触发，包含签到的详细信息

Event 事件： `CheckInEvents.SIGN_IN`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
<code>roomId</code>	频道号	<code>string</code>
<code>checkInData</code>	签到数据	<code>CheckInData</code>

示例：

```
watchCore.checkIn.eventEmitter.on(CheckInEvents.SIGN_IN, (data) => {
  console.log('签到开始', data.checkInData);
});
```

3.2 签到结束事件

说明：当签到被手动结束时触发

Event 事件： `CheckInEvents.STOP_SIGN_IN`

示例：

```
watchCore.checkIn.eventEmitter.on(CheckInEvents.STOP_SIGN_IN, () => {
  console.log('签到已结束');
});
```

3.3 签到成功事件

说明：当用户成功完成签到时触发

Event 事件： `CheckInEvents.SIGN_IN_SUCCESS`

示例：

```
watchCore.checkIn.eventEmitter.on(CheckInEvents.SIGN_IN_SUCCESS, () => {  
  console.log('签到成功');  
});
```

3.4 签到失败事件

说明： 当用户签到失败时触发

Event 事件： `CheckInEvents.SIGN_IN_FAIL`

示例：

```
watchCore.checkIn.eventEmitter.on(CheckInEvents.SIGN_IN_FAIL, () => {  
  console.log('签到失败');  
});
```