

连麦用户列表

本文档主要讲述连麦用户列表及节点 `ConnectMicItem` 的 Api 说明。

一、连麦列表

1.1 获取连麦列表

观众观看连麦用户流方式：

- 当观众未连麦时，以混流的方式观看；
- 当观众连麦后，以 RTC 流观看；

当观众上麦或连麦用户流加入后触发 `ConnectMicEvents.ConnectMicDataChange` 事件，开发者通过事件的 `micDatas` 或 `getMicDatas` 方法获取连麦用户列表。

Api 方法： `getMicDatas(): ConnectMicItemData[]`

返回值说明： `ConnectMicItemData[]` 类型

示例：

```
watchCore.connectMic.eventEmitter.on(ConnectMicEvents.ConnectMicDataChange, () => {
  const micDatas = watchCore.connectMic.getMicDatas();
  console.log('连麦用户列表', micDatas);
});
```

1.2 连麦节点数据

Interface 接口： `ConnectMicItemData`

属性名	说明	类型
<code>userId</code>	用户 id	<code>string</code>
<code>nickname</code>	用户昵称	<code>string</code>
<code>avatar</code>	用户头像	<code>string</code>

属性名	说明	类型
<code>userType</code>	用户类型	<code>ChatUserType</code>
<code>isLocal</code>	是否为本地推流	<code>boolean</code>
<code>isMaster</code>	是否为主讲	<code>boolean</code>
<code>currentVolume</code>	当前音量(0 ~ 1)	<code>number</code>
<code>isAudioMuted</code>	是否关闭麦克风	<code>boolean</code>
<code>isVideoMuted</code>	是否关闭摄像头	<code>boolean</code>
<code>pusherAttributes</code>	推流参数	<code>PusherAttributes</code>
<code>playerAttributes</code>	拉流参数	<code>PlayerAttributes</code>

二、连麦数据事件

当连麦列表发送改变时会触发 `ConnectMicEvents.ConnectMicDataChange` 连麦列表修改事件，场景包括：上下麦、连麦用户麦克风和摄像头状态更改、音量更改等，开发者在获取新的连麦列表数据后，需要将数据中的 `pusherAttributes` 或 `playerAttributes` 重新赋值给 `<live-pusher>` 或 `<live-player>`，详细可参考 demo 中的 `<connect-mic-player>` 组件。