

连麦模块

连麦模块(connectMic) 是基于保利威 连麦SDK 实现的一个控制模块，用于实现观众与主播之间的连麦功能，如：申请连麦，打开设备调试等。

一、Api 方法概览

Api 方法	说明
<code>getConnectMicInfo</code>	获取连麦信息
<code>getMicDatas</code>	获取连麦列表
<code>isConnectMicing</code>	判断连麦状态是否处于连麦中
<code>supportConnectMic</code>	是否支持连麦功能
<code>setupConnectMic</code>	设置连麦
<code>applyConnectMic</code>	观众申请连麦
<code>cancelApplyConnectMic</code>	取消连麦申请
<code>endConnectMic</code>	结束连麦
<code>startStream</code>	开始推送本地流
<code>enabledVideo</code>	开启本地摄像头
<code>disabledVideo</code>	关闭本地摄像头
<code>enabledAudio</code>	开启本地麦克风
<code>disabledAudio</code>	关闭本地麦克风
<code>switchCamera</code>	切换前后置摄像头
<code>pusherEventHandler</code>	<live-pusher> 事件回调
<code>pusherNetStatusHandler</code>	<live-pusher> 事件回调

Api 方法	说明
<code>pusherErrorHandler</code>	<code><live-pusher></code> 事件回调
<code>pusherBGMStartHandler</code>	<code><live-pusher></code> 事件回调
<code>pusherBGMPressHandler</code>	<code><live-pusher></code> 事件回调
<code>pusherBGMCompleteHandler</code>	<code><live-pusher></code> 事件回调
<code>pusherAudioVolumeNotify</code>	<code><live-pusher></code> 事件回调
<code>playerEventHandler</code>	<code><live-player></code> 事件回调
<code>playerFullscreenChange</code>	<code><live-player></code> 事件回调
<code>playerNetStatus</code>	<code><live-player></code> 事件回调
<code>playerAudioVolumeNotify</code>	<code><live-player></code> 事件回调

二、Event 事件概览

Event 事件	说明
<code>ConnectMicEvents.ConnectMicInfoChange</code>	连麦信息改变
<code>ConnectMicEvents.OpenConnectMic</code>	讲师开启连麦功能
<code>ConnectMicEvents.CloseConnectMic</code>	讲师关闭连麦功能
<code>ConnectMicEvents.ConnectMicStatusChange</code>	连麦状态更新
<code>ConnectMicEvents.ConnectMicDataChange</code>	连麦列表修改
<code>ConnectMicEvents.TeacherHangUp</code>	讲师挂断当前连麦者
<code>ConnectMicEvents.ConnectMicOverLimit</code>	连麦人数到达上限
<code>ConnectMicEvents.CurrentSpeakerStatusChanged</code>	当前主讲状态改变
<code>ConnectMicEvents.AllowConnectMicApply</code>	讲师同意连麦申请
<code>ConnectMicEvents.RemoteAudioMuteChange</code>	远端连麦用户麦克风开关改变

Event 事件	说明
ConnectMicEvents.RemoteVideoMuteChange	远端连麦用户摄像头开关改变
ConnectMicEvents.LocalAudioMuteChange	本地麦克风开关改变
ConnectMicEvents.LocalVideoMuteChange	本地摄像头开关改变
ConnectMicEvents.LeaveConnectMicSuccess	离开连麦成功