

模块事件

一、连麦信息改变

说明：连麦信息通过 `connectMic.getConnectMicInfo()` 获取，当连麦信息改变时会触发该事件。

Event 事件： `ConnectMicEvents.ConnectMicInfoChange`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
<code>connectMicInfo</code>	连麦信息	<code>ConnectMicStoreInfo</code>

示例：

```
watchCore.connectMic.eventEmitter.on(ConnectMicEvents.ConnectMicInfoChange, () => {
  const connectMicInfo = watchCore.connectMic.getConnectMicInfo();
  console.log('连麦信息更新', connectMicInfo);
});
```

二、讲师开启连麦功能

说明：讲师开启连麦功能后，触发该事件，开启后页面即可显示连麦功能。

Event 事件： `ConnectMicEvents.OpenConnectMic`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
<code>type</code>	连麦类型	<code>ConnectMicType</code>

示例：

```
import { ConnectMicType } from '@polyv/live-watch-miniprogram-sdk';
watchCore.connectMic.eventEmitter.on(ConnectMicEvents.OpenConnectMic, (data) => {
  const type = data.type === ConnectMicType.Video ? '视频' : '音频';
  toast.info(`讲师开启了${type}连麦，赶快和主播连麦互动吧~`);
});
```

三、讲师关闭连麦功能

说明： 讲师关闭连麦功能后触发该事件

Event 事件： `ConnectMicEvents.CloseConnectMic`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
<code>type</code>	连麦类型	<code>ConnectMicType</code>

示例：

```
import { ConnectMicType } from '@polyv/live-watch-miniprogram-sdk';
watchCore.connectMic.eventEmitter.on(ConnectMicEvents.CloseConnectMic, (data) => {
  const type = data.type === ConnectMicType.Video ? '视频' : '音频';
  toast.info(`讲师已结束${type}连麦`);
});
```

四、连麦状态更新

Event 事件： `ConnectMicEvents.ConnectMicStatusChange`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
<code>connectMicStatus</code>	连麦状态更新	<code>ConnectMicStatus</code>

五、连麦列表修改

说明： 当观众上下麦或用户流加入/退出后，连麦列表改变，通过该事件监听连麦用户列表更新。

Event 事件： `ConnectMicEvents.ConnectMicDataChange`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
<code>micDatas</code>	连麦列表	<code>ConnectMicItemData[]</code>

示例：

```
watchCore.connectMic.eventEmitter.on(ConnectMicEvents.ConnectMicDataChange, () => {
  const connectMicList = watchCore.connectMic.getMicDatas();
  console.log('连麦用户列表更新', connectMicList);
});
```

六、讲师挂断当前连麦者

说明： 当讲师挂断当前连麦用户，连麦模块将回调该事件。

Event 事件： `ConnectMicEvents.TeacherHangUp`

示例：

```
watchCore.connectMic.eventEmitter.on(ConnectMicEvents.TeacherHangUp, () => {
  toast.info('讲师已挂断你的连麦');
});
```

七、连麦人数到达上限

说明： 观众点击同意邀请上麦时，可能因连麦人数到达上限而连麦失败，通过该事件监听并页面提示。

Event 事件： `ConnectMicEvents.ConnectMicOverLimit`

示例：

```
watchCore.connectMic.eventEmitter.on(ConnectMicEvents.ConnectMicOverLimit, () => {
  toast.error('连麦失败，连麦人数已到达上限');
});
```

八、当前主讲状态改变

说明： 当讲师授予/撤销当前连麦用户的主讲权限时触发该事件。

Event 事件： `ConnectMicEvents.CurrentSpeakerStatusChanged`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
<code>currentIsSpeaker</code>	当前用户是否为主讲	<code>boolean</code>

示例：

```
watchCore.connectMic.eventEmitter.on(ConnectMicEvents.CurrentSpeakerStatusChanged, (data) => {
  if (data.currentIsSpeaker) {
    toast.info('讲师已授予您主讲权限');
  } else {
    toast.info('讲师已收回您的主讲权限');
  }
});
```

九、讲师同意连麦申请

说明： 观众申请连麦，讲师同意连麦申请后触发该事件。

Event 事件： `ConnectMicEvents.AllowConnectMicApply`

示例：

```
watchCore.connectMic.eventEmitter.on(ConnectMicEvents.AllowConnectMicApply, (data) => {
  toast.success('讲师已同意你的连麦申请');
});
```

十、远端连麦用户麦克风开关改变

Event 事件： `ConnectMicEvents.RemoteAudioMuteChange`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
isAudioMuted	是否关闭麦克风	boolean

十一、远端连麦用户摄像头开关改变

Event 事件： ConnectMicEvents.RemoteVideoMuteChange

回调参数： Object 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
isVideoMuted	是否关闭摄像头	boolean

十二、本地麦克风开关改变

Event 事件： ConnectMicEvents.LocalAudioMuteChange

回调参数： Object 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
isAudioMuted	是否关闭麦克风	boolean

十三、本地摄像头开关改变

Event 事件： ConnectMicEvents.LocalVideoMuteChange

回调参数： Object 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
isVideoMuted	是否关闭摄像头	boolean

十四、离开连麦成功

说明： 本地连麦流离开后触发该事件，触发后连麦状态为 ConnectMicStatus.NotConnect。

Event 事件: `ConnectMicEvents.LeaveConnectMicSuccess`

示例:

```
watchCore.connectMic.eventEmitter.on(ConnectMicEvents.LeaveConnectMicSuccess, () => {  
  toast.success('你已下麦');  
  const connectMicInfo = watchCore.connectMic.getConnectMicInfo();  
  console.log('连麦状态', connectMicInfo.conncetMicStatus); // ConnectMicStatus.NotConnect  
});
```