

模块事件

一、直播状态改变事件

说明： 当主播开始/结束直播后，频道的直播状态都会改变，通过该事件监听直播状态改变

Event 事件： `ChannelEvents.LiveStatusChange`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
<code>liveStatus</code>	新的直播状态	<code>LiveStatus</code>

示例：

```
watchCore.channel.eventEmitter.on(ChannelEvents.LiveStatusChange, (data) => {
  console.log('频道状态改变，新状态： ', data.liveStatus);
});
```

二、场次号改变事件

说明： 主播开次新的一次直播后，都会生成一个新的直播场次号，可以通过频道模块的该事件监听直播场次号改变。

Event 事件： `ChannelEvents.SessionIdChange`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
<code>sessionId</code>	新的场次号	<code>string</code>

示例：

```
watchCore.channel.eventEmitter.on(ChannelEvents.LiveStatusChange, (data) => {
  console.log('频道状态改变，新状态： ', data.liveStatus);
});
```