

用户模块

一、功能概述

用户模块(`user`) 是用于处理观众相关功能的模块，主要用于获取当前观众的各种信息、设置观众昵称等。

二、Api 方法概览

Api 方法	说明
<code>getUserInfo</code>	获取当前用户信息
<code>isSpecialUserType</code>	判断是否为特殊的用户身份
<code>getUserId</code>	获取当前用户 <code>userId</code>
<code>getUserNick</code>	获取当前用户昵称
<code>updateUserNick</code>	修改当前用户昵称
<code>getUserAvatar</code>	获取当前用户头像地址
<code>getUserOpenId</code>	获取当前用户的微信 <code>openId</code>
<code>getUserUnionId</code>	获取当前用户的微信 <code>unionId</code>
<code>getUserActor</code>	获取当前用户的头衔
<code>getUserLabels</code>	获取当前用户相关的标签
<code>needHideUserActor</code>	是否需要隐藏用户头衔
<code>getUserAuthType</code>	获取当前用户的授权方式
<code>needRealNameAuth</code>	当前是否需要手机号实名认证
<code>saveRealNameData</code>	保存实名认证信息
<code>getUserSeatInfo</code>	获取当前观众的云席信息
<code>getUserSaleInfo</code>	获取当前观众的跟进人信息

Api 方法	说明
getInviteWatchSaleId	获取邀请观看邀请员/分销员Id
getInviteWatchInviteSalesId	获取邀请观看上级邀请员的 inviteWatchSaleId

三、Event 事件概览

Event 事件	说明
UserEvents.UserInfoChange	用户信息更改
UserEvents.UserSetNick	任意用户设置昵称
UserEvents.CurrentUserSetNick	当前用户设置昵称
UserEvents.SetNickError	设置昵称失败
UserEvents.CurrentUserKicked	当前用户被踢出聊天室