

回放模块

回放模块(playback) 负责管理直播回放对象的设置和获取，为播放器、互动重放功能提供配置和数据。

一、Api 方法概览

Api 方法	说明
setCurrentPlaybackTarget	设置当前的回放对象
设置后会自动触发 CurrentPlaybackTargetUpdated 事件	
getCurrentPlaybackTarget	获取当前的回放对象
getCurrentPlaybackMode	获取当前的回放方式
根据频道配置和进入方式判断是单个回放还是列表回放	
getSinglePlaybackTarget	获取"单个视频"回放对象
根据频道配置获取当前频道的回放信息，转换为回放目标对象	
getPlaybackList	获取回放列表
从接口获取分页的回放列表数据，从 v2.14.0 版本开始支持传入 keyword 参数来搜索视频	
getPlaybackTargetById	根据回放id获取回放对象
通过回放ID从接口获取单个回放目标对象	
getChapterEnabled	获取"是否显示章节"
getChapterList	获取章节列表
根据回放选项获取对应的章节数据	
getOutlineList	获取智能大纲数据
从指定URL获取AI生成的回放大纲数据	

Api 方法	说明
getQuestionList	获取知识检测数据
从指定URL获取AI生成的知识检测/互动答题数据	
getAiSubtitleList	获取逐字稿数据
从指定URL获取AI生成的字幕逐字稿数据，依赖 AI-SDK	
getFastForwardBackwardEnabled	获取"是否支持快进快退"
判断当前频道和回放是否支持快进快退功能	
getLoopPlayEnabled	获取是否支持循环播放
判断当前频道回放是否支持循环播放功能	
getListLiveStartTimeEnabled	获取是否展示回放列表开始时间
判断回放列表是否显示直播开始时间	

二、Event 事件概览

Event 事件	说明
PlaybackEvents.CurrentPlaybackTargetUpdated	当前回放对象已更新