

点赞

一、功能概述

聊天室模块(chat) 提供点赞功能 Api, 用于开发者集成点赞功能。

二、使用方式 - 方法

2.1 获取实时的点赞数

收到用户点赞事件后可通过该方法获取实时点赞数, 通过 [ChatEvents.ChatLikeCountChange](#) 事件监听点赞数改变。

Api 方法: `getRealtimeLikes(): number`

示例:

```
const realtimeLikes = watchCore.chat.getRealtimeLikes();
console.log('实时点赞数: ', realtimeLikes);
```

2.2 发送点赞数

Api 方法: `sendLike(times: number): Promise<number>`

参数说明:

- times: 点赞数, `number` 类型, 必传

返回值说明: `Promise<number>` 类型

```
// 当前点赞数
let currentRealtimeLikes = 0;
// 待发送的点赞数
let waitSendLikes = 0;

/** 处理点击点赞按钮 */
function onClickLikeButton() {
    currentRealtimeLikes++;
    waitSendLikes++;
}

/** 将待发送的点赞数发送到服务端 */
async function toSendLike() {
    if (!waitSendLikes) {
        return;
    }

    try {
        const realtimeLikes = await watchCore.chat.sendLike(waitSendLikes);
        currentRealtimeLikes = realtimeLikes;
    } finally {
        // 清空待点赞数
        waitSendLikes = 0;
    }
}

// 每 5 秒中发送一次点赞，避免频繁请求
window.setInterval(() => {
    toSendLike();
}, 5000);

document.querySelector('.like-button').addEventListener('click', onClickLikeButton);
```

三、使用方式 - 事件

3.1 点赞数修改事件

说明： 通过该事件监听点赞数改变事件，回调后更新页面的点赞数显示。

Event 事件： `ChatEvents.ChatLikeCountChange`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
<code>realtimeLikes</code>	实时点赞数	<code>number</code>

示例：

```
watchCore.chat.eventEmitter.on(ChatEvents.ChatLikeCountChange, (data) => {
  console.log('实时点赞数: ', data.realtimeLikes);
});
```

3.2 点赞事件

说明： 通过该事件监听用户的点赞事件

Event 事件： `ChatEvents.ChatLike`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
<code>count</code>	点赞数	<code>number</code>
<code>realtimeLikes</code>	实时点赞数	<code>number</code>
<code>userId</code>	用户 id	<code>string</code>
<code>nick</code>	用户昵称	<code>string</code>
<code>isSelf</code>	是否自己点赞	<code>boolean</code>

示例：

```
watchCore.chat.eventEmitter.on(ChatEvents.ChatLike, (data) => {
  console.log('实时点赞数: ', data.realtimeLikes);
  console.log('该观众的点赞次数', data.count);
  console.log('点赞的观众 id', data.userId);
  console.log('点赞的观众昵称', data.nick);
});
```