

lucky-lottery 平台抽奖

一、介绍

平台抽奖组件用于直播间的平台抽奖功能，支持九宫格和大转盘两种抽奖样式。组件包含抽奖活动列表、抽奖详情、奖品列表、奖品领取等功能。

组件提供多种不同的入口组件：

- `MobileLuckyLotteryList` - 移动端抽奖活动列表组件
- `MobileLuckyLotteryDetail` - 移动端抽奖详情组件
- `LuckyLotteryPendant` - 抽奖挂件组件
- `MobileLuckyLotteryPrizeList` - 移动端奖品列表组件
- `MobileLuckyLotteryReceive` - 移动端奖品领取组件
- `LuckyLotteryDetail` - 抽奖详情组件

二、引入

2.1 UMD 方式

其中 `mobile-lucky-lottery-detail.umd.js` 是移动端抽奖详情组件，`lucky-lottery-pendant.umd.js` 是抽奖挂件组件。

```
<script src="https://websdk.videooc.net/iar-lucky-lottery-ui/rc-20250612/mobile-lucky-lottery-detail.umd.js">
</script>

<script>
const { MobileLuckyLotteryDetail, LuckyLotteryPendant, MobileLuckyLotteryList } = window.PolyvIarLuckyLotteryUi;
</script>
```

2.2 NPM 方式

```
// 安装依赖
pnpm add @polyv/iar-lucky-lottery-ui

// 引入组件
import {
  MobileLuckyLotteryList,
  MobileLuckyLotteryDetail,
  LuckyLotteryDetail,
  LuckyLotteryPendant,
  MobileLuckyLotteryPrizeList,
  MobileLuckyLotteryReceive
} from '@polyv/iar-lucky-lottery-ui';
```

三、代码示例

```
<template>
  <div>
    <!-- 移动端抽奖详情 -->
    <MobileLuckyLotteryDetail
      ref="lotteryDetailRef"
      :lucky-lottery-target="luckyLotterySDK"
      :lottery-activity="lotteryActivity"
      @to-show="onToShow"
      @to-hide="onToHide"
    />

    <!-- 抽奖挂件 -->
    <LuckyLotteryPendant
      ref="lotteryPendantRef"
      :lucky-lottery-target="luckyLotterySDK"
      @to-show="onToShow"
      @to-hide="onToHide"
    />
  </div>
</template>

<script setup>
import { MobileLuckyLotteryDetail, LuckyLotteryPendant } from '@polyv/iar-lucky-lottery-ui';
import { LuckyLottery } from '@polyv/iar-lucky-lottery-sdk';

// 初始化平台抽奖 SDK
const luckyLotterySDK = new LuckyLottery(iarCore);

// 抽奖活动数据
const lotteryActivity = ref(null);

// 事件处理
const onToShow = () => {
  console.log('显示抽奖弹窗');
};

const onToHide = () => {
  console.log('隐藏抽奖弹窗');
};
</script>
```

四、API

4.1 Props

参数	说明	类型	默认值	必填
luckyLotteryTarget	平台抽奖 SDK 实例	LuckyLottery	-	是
lotteryActivity	抽奖活动数据	LuckyLotteryActivityDetailData	-	否
preview	预览模式	boolean	false	否

4.2 Events

事件名	说明	回调参数
to-show	显示抽奖弹窗时触发	() => void
to-hide	隐藏抽奖弹窗时触发	() => void

4.3 方法

通过 ref 可以调用组件的方法：

方法名	说明	参数	返回值
show	显示组件	-	void
hide	隐藏组件	-	void
startLottery	开始抽奖	-	Promise<void>