

# lottery 抽奖

---

## 一、介绍

抽奖组件用于直播间的抽奖功能，支持多种抽奖类型和场景。组件包含抽奖详情、抽奖结果、中奖记录、奖品领取等完整的抽奖流程功能。

组件提供多种不同的入口组件：

- `LotteryDetail` - 抽奖详情组件
- `LotteryResult` - 抽奖结果组件
- `LotteryRecord` - 中奖记录组件
- `LotteryReceive` - 奖品领取组件
- `LotteryPendant` - 抽奖挂件组件
- `LotteryDialog` - 抽奖弹窗组件
- `LotteryAnimation` - 抽奖动画组件
- `LotteryAnswerQuestion` - 答题抽奖组件
- `LotteryWinners` - 中奖名单组件

## 二、引入

### 2.1 UMD 方式

```
<script src="https://websdk.videooc.net/iar-lottery-ui/rc-20250612/lottery-detail.umd.js"></script>

<script>
const { LotteryDetail, LotteryResult, LotteryRecord, LotteryReceive } = window.PolyvIarLotteryUi;
</script>
```

## 2.2 NPM 方式

```
// 安装依赖
pnpm add @polyv/iar-lottery-ui

// 引入组件
import {
  LotteryDetail,
  LotteryResult,
  LotteryRecord,
  LotteryReceive,
  LotteryPendant,
  LotteryDialog
} from '@polyv/iar-lottery-ui';
```

### 三、代码示例

```
<template>
  <div>
    <!-- 抽奖详情 -->
    <LotteryDetail
      ref="lotteryDetailRef"
      :lottery-target="lotterySDK"
      :lottery-config="lotteryConfig"
      @to-show="onToShow"
      @to-hide="onToHide"
    />

    <!-- 抽奖结果 -->
    <LotteryResult
      ref="lotteryResultRef"
      :lottery-target="lotterySDK"
      :lottery-config="lotteryConfig"
      @to-show="onToShow"
      @to-hide="onToHide"
    />
  </div>
</template>

<script setup>
import { LotteryDetail, LotteryResult } from '@polyv/iar-lottery-ui';
import { Lottery } from '@polyv/iar-lottery-sdk';

// 初始化抽奖 SDK
const lotterySDK = new Lottery(iarCore);

// 抽奖配置
const lotteryConfig = {
  enableSoundEffects: true,
  showParticipants: true
};

// 事件处理
const onToShow = () => {
  console.log('显示抽奖弹窗');
};

const onToHide = () => {
  console.log('隐藏抽奖弹窗');
};
</script>
```

## 四、API

### 4.1 Props

| 参数            | 说明        | 类型            | 默认值 | 必填 |
|---------------|-----------|---------------|-----|----|
| lotteryTarget | 抽奖 SDK 实例 | Lottery       | -   | 是  |
| lotteryConfig | 抽奖配置选项    | LotteryConfig | {}  | 否  |

### 4.2 Events

| 事件名     | 说明        | 回调参数       |
|---------|-----------|------------|
| to-show | 显示抽奖弹窗时触发 | () => void |
| to-hide | 隐藏抽奖弹窗时触发 | () => void |

### 4.3 方法

通过 ref 可以调用组件的方法：

| 方法名     | 说明     | 参数 | 返回值           |
|---------|--------|----|---------------|
| show    | 显示组件   | -  | void          |
| hide    | 隐藏组件   | -  | void          |
| refresh | 刷新抽奖数据 | -  | Promise<void> |