

模块事件

一、有平台抽奖活动

说明：当检测到有平台抽奖活动时触发该事件

Event 事件： `LuckyLotteryEvent.OnLuckyLottery`

回调参数： `null`

示例：

```
luckyLotteryTarget.eventEmitter.on(LuckyLotteryEvent.OnLuckyLottery, () => {  
  console.log('检测到平台抽奖活动');  
});
```

二、没有抽奖活动

说明：当检测到没有平台抽奖活动时触发该事件

Event 事件： `LuckyLotteryEvent.OffLuckyLottery`

回调参数： `null`

示例：

```
luckyLotteryTarget.eventEmitter.on(LuckyLotteryEvent.OffLuckyLottery, () => {  
  console.log('当前没有平台抽奖活动');  
});
```

三、开始抽奖

说明：当平台抽奖活动开始时触发该事件

Event 事件： `LuckyLotteryEvent.StartLuckyLottery`

回调参数： `Object` 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
activityId	-	number

示例：

```
luckyLotteryTarget.eventEmitter.on(LuckyLotteryEvent.StartLuckyLottery, (data) => {
  console.log('平台抽奖开始，活动ID:', data.activityId);
});
```

四、抽奖结束

说明： 当平台抽奖活动结束后触发该事件

Event 事件： LuckyLotteryEvent.StopLuckyLottery

回调参数： Object 对象，详细类型说明如下

属性名	说明	类型
activityId	-	number

示例：

```
luckyLotteryTarget.eventEmitter.on(LuckyLotteryEvent.StopLuckyLottery, (data) => {
  console.log('平台抽奖结束，活动ID:', data.activityId);
});
```