

模块事件

一、刷新可领取优惠券列表

说明： 当需要刷新可领取优惠券列表时触发该事件

Event 事件： `CouponEvent.RefreshCouponList`

回调参数： `unknown`

示例：

```
couponTarget.eventEmitter.on(CouponEvent.RefreshCouponList, () => {  
  console.log('需要刷新优惠券列表');  
  // 重新获取优惠券列表  
});
```

二、新增优惠券

说明： 当有新的优惠券添加时触发该事件

Event 事件： `CouponEvent.AddCouponItem`

回调参数： `CouponCommonData[]`

示例：

```
couponTarget.eventEmitter.on(CouponEvent.AddCouponItem, (coupons) => {  
  console.log('新增优惠券:', coupons);  
});
```

三、删除优惠券

说明： 当优惠券被删除时触发该事件

Event 事件： `CouponEvent.DeleteCouponItem`

回调参数： `CouponCommonData[]`

示例：

```
couponTarget.eventEmitter.on(CouponEvent.DeleteCouponItem, (coupons) => {  
  console.log('删除优惠券:', coupons);  
});
```

四、更新优惠券信息

说明：当优惠券信息发生更新时触发该事件

Event 事件： `CouponEvent.UpdateCouponItem`

回调参数： `CouponCommonData[]`

示例：

```
couponTarget.eventEmitter.on(CouponEvent.UpdateCouponItem, (coupons) => {  
  console.log('优惠券信息更新:', coupons);  
});
```

五、切换优惠券开关

说明：当优惠券功能开关状态改变时触发该事件

Event 事件： `CouponEvent.SwitchCoupon`

回调参数： `CouponSwitchContent`

示例：

```
couponTarget.eventEmitter.on(CouponEvent.SwitchCoupon, (switchData) => {  
  console.log('优惠券开关状态:', switchData.enable);  
});
```