

话题PK

功能概述

本模块用于接收处理话题PK相关的逻辑

初始化及销毁

在实例化该模块并进行使用之前，需要对SDK进行初始化配置，详细见[参考文档](#)。

在线文件引入方式

```
// script 标签引入，根据版本号引入JS版本。  
<script src="https://websdk.videocc.net/interactions-receive-sdk/0.24.0/lib/polyv-ir.umd.js"></script>  
  
<script>  
  const { Topic } = window.PolyvIRSDK;  
</script>
```

import 方式引入（推荐）

```
import { Topic } from '@polyv/interactions-receive-sdk';  
  
const topicSdk = new Topic();  
// 销毁 SDK 实例，清除逻辑  
topicSdk.destroy();
```

使用流程

监听 "话题开始" 事件

在保利威后台开始话题后，`topicSdk.events.TOPIC_START` 事件会被触发，事件参数中包含话题PK的id及内容，接入方可以监听此事件并根据内容进行展示。

```
topicSdk.on(topicSdk.events.TOPIC_START, function(msg) {
  console.log('话题开始:', msg);
});
```

监听 "话题结束" 事件

在保利威后台点击结束话题，`topicSdk.events.TOPIC_OVER` 事件会被触发，根据展示话题结束内容。

```
topicSdk.on(topicSdk.events.TOPIC_OVER, function(msg) {
  console.log('话题结束:', msg);
});
```

监听 "话题统计" 事件

在其他观众选择正反方观点后，`topicSdk.events.TOPIC_UPDATE_DATA` 事件会被触发，事件参数中包含正反方的统计人数。

```
topicSdk.on(topicSdk.events.TOPIC_UPDATE_DATA, function(data) {
  console.log('话题统计:', data);
});
```

监听 "话题删除" 事件

在保利威后台点击删除话题，`topicSdk.events.TOPIC_DELETE` 事件会被触发，接入方可以id判断当前展示的话题是否被删除。

```
topicSdk.on(topicSdk.events.TOPIC_DELETE, function(msg) {
  console.log('话题删除:', msg);
});
```

监听 "话题挂件入口是否隐藏" 事件

在保利威后台点击话题开关，`topicSdk.events.TOPIC_CHANGE_ENTRANCE` 事件会被触发，接入方可以判断当前挂件入口是否隐藏。

```
topicSdk.on(topicSdk.events.TOPIC_CHANGE_ENTRANCE, function(msg) {
  // 挂件入口
  // this.entranceVisible = msg.entranceEnable;
  console.log('挂件入口状态:', msg);
});
```

注意

如果不需要再使用话题SDK时，请调用SDK实例的destroy方法去销毁实例。