

云席功能

功能概述

本模块用于云席功能相关逻辑，如展示在云席列表，关注用户，新人入座等

初始化及销毁

在实例化该模块并进行使用之前，需要对SDK进行初始化配置，详细见[参考文档](#)。

在线文件引入方式

```
// script 标签引入，根据版本号引入JS版本。
<script src="https://websdk.videocc.net/interactions-receive-sdk/0.24.0/lib/polyv-ir.umd.js"></script>

<script>
  const { SeatTable } = window.PolyvIRSDK;
</script>
```

import 方式引入（推荐）

```
import { SeatTable } from '@polyv/interactions-receive-sdk';

const seatTableSdk = new SeatTable();
// 销毁 SDK 实例，清除逻辑
seatTableSdk.destroy();
```

使用流程

监听 "入座" 事件

在观众入座后，`announcementSdk.events.ADD_SEATING` 事件会被触发，事件参数中包含用户信息，接入方可以监听此事件并根据内容进行展示。

```
announcementSdk.on(announcementSdk.events.ADD_SEATING, function(msg) {  
    console.log(`入座信息: ` + msg);  
});
```

监听“更新嘉宾信息”事件

后台主动推送嘉宾信息，`announcementSdk.events.UPDATE_SETTING` 事件会被触发，接入方可以据此移除广告显示。

```
announcementSdk.on(announcementSdk.events.UPDATE_SETTING, function(msg) {  
    console.log('嘉宾列表信息: ' + msg.list);  
});
```

注意

如果不需要再使用云席SDK时，请调用SDK实例的destroy方法去销毁实例。