

公告

功能概述

本模块用于接收处理讲师、助教和管理员等用户的公告操作。

初始化及销毁

在实例化该模块并进行使用之前，需要对SDK进行初始化配置，详细见[参考文档](#)。

在线文件引入方式

```
// script 标签引入，根据版本号引入JS版本。  
<script src="https://websdk.videocc.net/interactions-receive-sdk/0.24.0/lib/polyv-ir.umd.js"></script>  
  
<script>  
  const { Announcement } = window.PolyvIRSDK;  
</script>
```

import 方式引入（推荐）

```
import { Announcement } from '@polyv/interactions-receive-sdk';  
  
const announcementSdk = new Announcement();  
// 销毁 SDK 实例，清除逻辑  
announcementSdk.destroy();
```

使用流程

监听 "收到公告" 事件

在讲师/助教等发起端发送公告后，`announcementSdk.events.BULLETIN` 事件会被触发，事件参数中包含公告id及内容，接入方可以监听此事件并根据内容进行展示。

```
announcementSdk.on(announcementSdk.events.BULLETIN, function(msg) {  
    console.log(`收到公告，公告ID: ` + msg.id + `, 公告内容: ` + msg.content);  
});
```

监听“关闭公告”事件

发起端关闭公告后，`announcementSdk.events.REMOVE_BULLETIN` 事件会被触发，接入方可以据此移除公告显示。

```
announcementSdk.on(announcementSdk.events.REMOVE_BULLETIN, function(msg) {  
    console.log('公告已关闭: ' + msg.id);  
});
```

注意

如果不需要再使用公告SDK时，请调用SDK实例的`destroy`方法去销毁实例。