

答题卡

功能概述

本模块主要用于接收和处理讲师、助教和管理员等用户发起的答题卡，方便接入方实现题目处理展示、观众答题和结果显示等功能。

答题卡分为普通答题和快速问答。

- 快速问答只有单选/多选答题形式。
- 普通答题功能较为齐全，包含单选、多选、评分和投票题目，还可以使用答题限时功能，答题者需在限定时间内进行答题。

初始化及销毁

在实例化该模块并进行使用之前，需要对SDK进行初始化配置，详细见[参考文档](#)。

在线文件引入方式

```
// script 标签引入，根据版本号引入JS版本。  
<script src="https://websdk.videooc.net/interactions-receive-sdk/0.24.0/lib/polyv-ir.umd.js"></script>  
  
<script>  
  const { AnswerCard } = window.PolyvIRSDK;  
</script>
```

import 方式引入（推荐）

```
import { AnswerCard } from '@polyv/interactions-receive-sdk';  
  
const answerCardSdk = new AnswerCard();  
// ...  
// 销毁 SDK 实例，清除逻辑  
answerCardSdk.destroy();
```

使用流程

监听“答题开始”事件

当讲师/助教等发起端发起一次答题卡时，会触发 SDK 的

`answerCardSdk.events.GET_TEST_QUESTION_CONTENT` 事件，该事件含有答题卡相关信息，包括答题卡类型、题目、选项及是否限时题目等，可以将对应信息展示给用户用于作答。

```
answerCardSdk.on(answerCardSdk.events.GET_TEST_QUESTION_CONTENT, function(msg) {  
    console.log('接收到答题开始事件', msg, '题目: ', msg.name, '题目限时: ', msg.duration);  
});
```

展示答题卡题目时，可以根据答题卡类型和题目类型做不同的展示：

- `answerCardSdk.questionItemTypes` 下的属性表示答题卡类型列表（快速问答、普通答题）。将其属性值与 `msg.itemType` 的值进行对比，就可以知道当前是哪种答题卡。
- `answerCardSdk.questionTypes` 下的属性表示题目具体类型（单选、多选、评分或者投票类型）。将其属性值与 `msg.type` 的值对比，就可以知道当前题目的具体类型。

例如：

```
function questionHandler(msg) {  
    if (msg.itemType === answerCardSdk.questionItemTypes.QuickAnswerCard) {  
        const questionType = {  
            [answerCardSdk.questionTypes.CheckBox]: '多选题',  
            [answerCardSdk.questionTypes.Radio]: '单选题',  
        }[msg.type];  
        console.log('本次答题卡为快速问答，题目类型为: ' + questionType);  
    } else if (msg.itemType === answerCardSdk.questionItemTypes.Normal) {  
        const questionType = {  
            [answerCardSdk.questionTypes.CheckBox]: '多选题',  
            [answerCardSdk.questionTypes.Radio]: '单选题',  
            [answerCardSdk.questionTypes.Score]: '评分题',  
            [answerCardSdk.questionTypes.Vote]: '投票题',  
        }[msg.type];  
        console.log('本次答题卡为普通答题，题目类型为: ' + questionType);  
    }  
}  
  
answerCardSdk.on(answerCardSdk.events.GET_TEST_QUESTION_CONTENT, questionHandler);
```

对于限时题目，可以通过 `answerCardSdk.getServerTime()` 获取服务端当前剩余时间，在必要的时候进行同步。

```
const data = await answerCardSdk.getServerTime();
console.log('剩余时间', data.time);
```

提交用户答案

如果当前正在答题，可使用 `answerCardSdk.answerQuestion` 将用户答案提交给服务端。该方法是异步方法，参数是用户所选选项的字符串数组（大写），根据返回结果 `code` 字段展示不同的提示信息。`code` 的值所表示的状态见 API 文档中 `answerCardSdk.answerQuestionResCode` 的属性。

```
const res = await answerCardSdk.answerQuestion(['A', 'B']);
if (res.code === answerCardSdk.answerQuestionResCode.SubmitSuccess) {
  console.log('提交成功');
}
```

监听“答题结束”事件

发起端停止答题，或限时题目倒计时结束时，`answerCardSdk.events.STOP_TEST_QUESTION` 会被触发，此时需要将正在显示的题目关闭、或者显示截止答题等提示。

```
answerCardSdk.on(answerCardSdk.events.STOP_TEST_QUESTION, function(msg) {
  console.log('答题结束', msg);
});
```

监听“答题结果”事件

在讲师发送结果后，SDK 将触发 `answerCardSdk.events.GET_TEST_QUESTION_RESULT` 事件，该事件含有题目内容、题目答案和选项人数等，可基于这些信息，与用户个人答案进行对比，展示用户答题结果。

```
answerCardSdk.on(answerCardSdk.events.GET_TEST_QUESTION_RESULT, function(msg) {
  console.log('答题结果', msg);
});
```

可使用 `answerCardSdk.curSubmittedAnswer`（string 类型）获取用户当前题目的个人已提交答案，与正确答案进行对比。

注意

如果不需要再使用答题卡 SDK 时，请调用 SDK 实例的 `destroy` 方法去销毁实例。