

Timer 计时器

引入组件

```
import Timer from '@polyv/interactions-launch-sdk-ui-default/lib/Timer';
```

代码示例

```
<template>
  <button v-if="isTeacher" @click="timerVisible = true">计时器</button>
  <div id="pane" class="c-interactions-pane">
    <timer
      v-if="timerCore"
      :lang="lang"
      :visible="timerVisible"
      :main-area-id="'pane'"
      :position="isTeacher ? 'center' : 'bottomLeft'"
      :is-teacher="isTeacher"
      :core="timerCore"
      @close="handleTimerClose"
      @update-visible="timerVisible = true"
    />
  </div>
</template>

<script>
import * as InteractionsLaunchSDK from '@polyv/interactions-launch-sdk';
import Timer from '@polyv/interactions-launch-sdk-ui-default/lib/Timer';

export default {
  components: {
    Timer,
  },
  data() {
    return {
      // 中英文设置 'zh_CN'/'en'
      lang: 'zh_CN',
      // 计时器 SDK 实例
      timerCore: null,
      timerVisible: false,
    };
  },
  mounted() {
    // TODO: 关于初始化 InteractionsLaunchSDK 的其他设置
    this.timerCore = new InteractionsLaunchSDK.Timer();
  },
  methods: {
    // 关闭计时器需要二次确认
    handleTimerClose(isOngoing) {
      if (!isOngoing) {
        this.timerVisible = false;
        return;
      }
      if (window.confirm(this.$t('timerCloseTips'))) {
        this.timerVisible = false;
      }
    },
  },
};
</script>
```

Attributes

属性名	类型	默认值	含义
core	object	null	计时器 SDK 实例
lang	string	'zh_CN'	语言包类型。取值范围： 'zh_CN' 中文 'en' 英文
canStart	boolean	true	当前是否可以发起互动。
cantStartTips	string	'当前不可以发起互动'	如果当前不可以发起互动，点击发起按钮时的提示文案。
visible	boolean	false	是否显示计时器弹窗
isTeacher	boolean	false	当前用户是否为讲师身份。只有讲师身份具有发起计时器的权限。
mainAreald	string	''	定位上下文元素的唯一 id。计时器弹窗将会相对于该定位上下文进行定位。
position	string	'center'	计时器弹窗相对于定位上下文的显示位置。取值范围： 'center' 上下左右居中 'bottomRight' 右下角对齐 'bottomLeft' 左下角对齐 'topRight' 右上角对齐 'topLeft' 左上角对齐
zIndex	number	101	计时器弹窗样式的 z-index

Events

事件名	说明	回调参数类型	回调参数含义
close	点击弹窗关闭按钮时触发该事件。关闭弹窗后将停止计时。	boolean	是否还在进行计时。

事件名	说明	回调参数类型	回调参数含义
update-visible	有正在进行的计时器时或计时器结束时会触发该事件。	boolean	当前弹窗是否应该可见。