

PushCard 卡片推送

引入组件

```
import PushCard from '@polyv/interactions-launch-sdk-ui-default/lib/PushCard';
```

代码示例

```
<template>
  <!-- 建议弹窗宽度为 720px，弹窗内容高度为 500px -->
  <el-dialog
    v-if="checkInCore"
    :custom-class="'c-interactions-dialog c-interactions-dialog_h500'"
    width="720px"
    title="卡片推送"
    :visible.sync="visible"
    :close-on-click-modal="false"
  >
    <PushCard
      :lang="lang"
      :core="pushCardCore"
      :right="{
        sendResult: true,
        showHistoryEntry: false,
        download: false,
      }"
    />
  </el-dialog>
</template>

<script>
import PushCard from '@polyv/interactions-launch-sdk-ui-default/lib/PushCard';
import * as InteractionsLaunchSDK from '@polyv/interactions-launch-sdk';
// 弹窗组件可以选择其他 UI 库组件或自行开发，这里没有限制。
import { Dialog } from 'element-ui';

export default {
  components: {
    ElDialog: Dialog,
    PushCard,
  },
  data() {
    return {
      // 中英文设置 'zh_CN'/'en'
      lang: 'zh_CN',
      pushCardCore: null,
      visible: false,
    };
  },
  mounted() {
    // TODO: 关于初始化 InteractionsLaunchSDK 的其他设置
    this.PushCardCore = new InteractionsLaunchSDK.PushCard();
  }
};
</script>
```

Attributes

属性名	类型	默认值	含义
core	object	null	卡片推送 SDK 实例
lang	string	'zh_CN'	语言包类型。取值范围： 'zh_CN' 中文 'en' 英文
canStart	boolean	true	当前是否可以发起互动。
cantStartTips	string	'当前不可以发起互动'	如果当前不可以发起互动，点击发起按钮时的提示文案。