

Notice 公告

引入组件

```
import Notice from '@polyv/interactions-launch-sdk-ui-default/lib/Notice';
```

代码示例

```
<template>
  <div>
    <button @click="noticeVisible = true">公告</button>
    <!-- 建议弹窗宽度为 560px，弹窗内容高度为 350px -->
    <el-dialog
      v-if="noticeCore"
      class="c-interactions-lottery"
      :custom-class="'c-interactions-dialog c-interactions-dialog__h350'"
      width="560px"
      title="公告"
      :visible.sync="noticeVisible"
      :close-on-click-modal="false"
    >
      <notice
        :lang="lang"
        :core="noticeCore"
      />
    </el-dialog>
  </div>
</template>

<script>
import * as InteractionsLaunchSDK from '@polyv/interactions-launch-sdk';
import Notice from '@polyv/interactions-launch-sdk-ui-default/lib/Notice';

export default {
  components: {
    Notice,
  },
  data() {
    return {
      // 中英文设置 'zh_CN'/'en'
      lang: 'zh_CN',
      noticeVisible: false,
      // 公告 SDK 实例
      noticeCore: null,
    };
  },
  mounted() {
    // TODO: 关于初始化 InteractionsLaunchSDK 的其他设置
    this.noticeCore = new InteractionsLaunchSDK.Notice();
  },
};
</script>
```

Attributes

属性名	类型	默认值	含义
core	Object	null	公告 SDK 实例
lang	'zh_CN' 'en'	'zh_CN'	语言包类型
isSimpleMode	Boolean	false	是否为简单模式。默认情况下，公告组件包含功能：编辑发布公告、移除公告、显示房间内最新公告。为简单模式时，只包含编辑发布公告功能。其它功能需要自行调用接口进行处理。

Events

事件名	说明	回调参数
close	如果属性 isSimpleMode 为 true，可以在该事件回调中隐藏公告组件。	{type:'published' 'cancelPublish'} 分别表示触发事件的时机为“收到新公告”和“取消发布公告”。