

创建实列

```
var chatroom = new PolyvChatRoom({
    roomId: '268682',
    ...
});
```

相关参数说明

参数名	必选	类型	说明
roomId	true	string	频道号
userId	true	string	用户唯一id, 生成建议
pic	true	string	用户头像, 须以 'http' 或者 'https' 开头的绝对地址
nick	false	string	用户昵称, 默认为'游客'
actor	false	string	用户头衔, 默认'学生'
userType	false	string	用户类型, 默认为 student, 三分屏场景下学员需设置为slice 普通学员: student 云课堂学员: slice 讲师: teacher 管理员: manager 助教: assistant 嘉宾: guest
accountId	false	string	直播账号userId, 用于开启全局严禁词和图片表情消息功能
token	true	string	校验码
mediaChannelKey	true	string	连麦相关参数
version	false	string	版本号, 默认为2.0

参数名	必选	类型	说明
roomMessage	false	function	聊天室消息回调函数
enableReplay	false	boolean	开启内容回复，默认为false
enableRedpack	false	boolean	是否展示红包消息
handlerEvent	false	function	点击红包消息的回调， (type, data) type: '', 红包事件类型，可选：clickRedpacket data: '' 当前点击的红包数据
customRedpackLabel	false	object	红包文案配置 { passwordTitle: '输入口令，领取红包(custom)', noReceive: '领取红包(custom)', normalType: '普通红包(custom)', passwordType: '口令红包(custom)', rainType: '红包雨(custom)', }
customRedpackImg	false	object	红包图片配置 { normalEntranceImg: '', 普通红包封面图片 passwordEntranceImg: '', 口令红包封面图片 rainEntranceImg: '', 红包雨封面图片 }
container	false	string	DOM选择器，HTML元素，用于嵌入默认聊天室样式

参数名	必选	类型	说明
isMobile	false	boolean	是否使用移动端样式，默认值根据当前UA判断是否为移动端

注：以下参数只有在传了container参数时才生效

参数名	必选	类型	说明
width	false	number	container宽度，默认300px
height	false	number	container高度，默认600px
showUserList	false	boolean	是否显示在线列表。PC端默认开启，移动端默认关闭。当关闭时，tabData若含有在线列表对象也不显示
enableSetNickname	false	boolean	是否开启设置昵称功能，默认为false
enableWelcome	false	boolean	是否开启欢迎语，默认为true
enableFlower	false	boolean	是否开启送花功能，默认为true
enableLike	false	boolean	是否开启点赞，默认为true
enableOnlyTeacher	false	boolean	是否开启只看讲师功能，默认为true
enableBulletin	false	boolean	是否开启公告，默认为true
enableAsk	false	boolean	是否开启提问，默认为true
tabData	false	array	自定义菜单栏
customChatColor	false	object	自定义消息颜色

参数名	必选	类型	说明
apiPrefix	false	object	自定义域名
enableRewardAnimation	false	boolean	是否开启打赏动画效果，默认为true
enableUpdatePageviews	false	boolean	是否开启热度更新，默认为true
getChatRecordBySessionIdOptions	false	object	根据传入的sessionId获取聊天记录 说明
getChatRecordByTimeOptions	false	object	根据传入的时间获取聊天记录 说明
showOwnInfo	false	boolean	是否显示自己的聊天消息的头像、头衔、昵称，默认为false
enableViewBigPicture	false	boolean	是否支持查看大图，默认为false
customViewPicture	false	function	自定义查看大图方法，需要开启enableViewBigPicture
customMessageRender	false	object	自定义消息渲染函数对象 说明
enableBadWordsTip	false	boolean	是否开启严禁词提示，默认false
enableCustomMessage	false	boolean	是否显示http接口发送的自定义消息，默认false
enableFontSize	false	boolean	是否开启字体设置功能，默认false，可设置三种字体大小，sm:12px,md:14px,lg:16px
enableReplay	false	boolean	是否开启引用回复，默认false
newMsgTipText	false	string	新消息提示自定义中文文案

参数名	必选	类型	说明
newMsgTipTextEn	false	string	新消息提示自定义英文文案
lang	false	string	中英文，可选 'zh_CN' 'en' ,默认 'zh_CN'
param4	false	string	POLYV系统参数
param5	false	string	POLYV系统参数

userId 生成建议

userId 是聊天室中的用户唯一标识，两个相同的 userId 登入聊天室后，后者会将前者踢出聊天室，因此不同的聊天室用户的 userId 需要具有唯一性，生成建议如下：

1. 如果您有用户系统，则使用用户系统中的用户 id 作为登入聊天室的 userId 。
2. 如果您没有用户系统，则在后端生成高度随机的值作为登入聊天室的 userId ，如：「时间戳 +5 位随机数」、「uuid 等，并将该 userId 保存到 cookie 或本地存储（localStorage 或 sessionStorage）中，避免每次刷新页面后重新生成 userId 。

自定义菜单栏

tabData: 对象数组，每个对象包含两个属性name,type，默认包含聊天tab

name: 菜单栏名称

type: 菜单栏类型，若不是已有内置类型，会嵌入一个不包含任何内容的div元素到页面

已有内置类型

type	说明
chat	互动聊天
user-list	在线列表
ask	提问

自定义消息颜色

说明：修改消息字体/背景颜色，可针对自己/普通用户/管理员/讲师/助教/嘉宾修改

参数名	必选	类型	说明
selfBgColor	false	string	自己消息背景颜色，默认为 #8bc34a
selfColor	false	string	自己消息颜色，默认为 #fff
otherBgColor	false	string	普通用户消息背景颜色，默认为 #fff
otherColor	false	string	普通用户消息颜色，默认为 #546e7a
specialBgColor	false	string	特殊用户消息背景颜色，可以统一设置管理员/讲师/助教/嘉宾的背景颜色，默认为 #fff
specialColor	false	string	特殊用户消息颜色，可以统一设置管理员/讲师/助教/嘉宾的消息颜色，默认为 #2196f3
managerBgColor	false	string	管理员消息背景颜色
managerColor	false	string	管理员消息颜色
teacherBgColor	false	string	讲师消息背景颜色
teacherColor	false	string	讲师消息颜色
assistantBgColor	false	string	助教消息背景颜色
assistantColor	false	string	助教消息颜色
guestBgColor	false	string	嘉宾消息背景颜色
guestColor	false	string	嘉宾消息颜色

自定义域名

参数名	必选	类型	说明
socketHost	false	string	聊天室域名，默认为chat.polyv.net
chatApi	false	string	聊天室接口域名，默认为apichat.polyv.net

getChatRecordBySessionIdOptions对象说明

属性名	必选	类型	说明
enable	false	boolean	是否开启根据sessionId获取聊天记录并显示，默认为false
sessionId	-	string	场次ID，当enable为true时，必传
connect	false	boolean	是否连接聊天室，默认为false，此时提问等需要聊天室的功能也无法使用
page	false	string	当前页码，默认为1
size	false	string	每页显示的数据条数，默认每页显示10条数据

getChatRecordByTimeOptions对象说明

属性名	必选	类型	说明
enable	false	boolean	是否开启根据传入的起始时间获取聊天记录并显示，默认为false
startTime	-	number	13位时间戳。开始时间，当enable为true时，必传

属性名	必选	类型	说明
endTime	-	number	13位时间戳。结束时间，当enable为true时，必传
connect	false	boolean	是否连接聊天室，默认为false，此时提问等需要聊天室的功能也无法使用
page	false	string	当前页码，默认为1
size	false	string	每页显示的数据条数，默认每页显示10条数据

customMessageRender对象说明

格式：`{[type]: function(data){/** 将要渲染的内容返回给sdk内部进行渲染 */}}`

type为渲染的消息类型，取值

有：`'custom' | 'flowers' | 'other' | 'own' | 'redpack' | 'redpackResult' | 'reward' | 'system'`

data为消息数据

属性名	说明
custom	自定义消息
flowers	送花消息
other	他人的消息
own	自己的消息
redpack	红包消息
redpackResult	红包领取消息
reward	打赏消息
system	系统消息

例子


```
...
customMessageRender: {
  custom: function(data) {
    return '<div>' + data + '</div>';
  }
}
...
```

实例方法

发送引用回复消息：reply(id, content)

说明：回复某一条消息

例子

```
// chatroom为此sdk实例对象
chatroom.reply('msg_id', '回复内容');
```

参数

id: String 类型, 要回复的消息id content: String 类型, 回复的内容

返回值

返回一个 Promise 对象

踢出某人：kickUser(userId, sign)

说明：将某个人踢出聊天室

例子

```
chatroom.kickUser('userId', sign);
```

参数

userId: String 类型, 要踢出的用户的userId sign: String 类型, 签名 ([规则](#))

返回值

返回一个 Promise 对象

取消踢出某人：unKickUser(userId, sign)

说明：取消踢出某人

例子

```
chatroom.unKickUser('userId', sign);
```

参数

userId：String 类型，要取消踢出的用户的userId sign：String 类型, 签名 ([规则](#))

返回值

返回一个 Promise 对象

其他

获取chat对象

```
var chat = chatroom.chat;
```

获取socket对象

```
var socket = chat.socket;
```

发送聊天消息

```
// 发送文本消息
chat.send('hello');

// 回复消息
chat.send(
  '回复的消息内容',
  {
    id: '被回复的消息 id',
    content: '被回复的消息内容',
    nick: '被回复的发言者昵称'
  },
);

// 发言成功后回调
chat.send('hellow', null, (id) => {
  console.log('发送成功, 消息 id: ', id);
});
```

获取聊天历史记录

根据消息索引位置等选项获取聊天历史记录

```
chat.getChatHistory({
  start: 0,
  end: 10,
})
.then(function (data) {
  // TODO:
  console.log(data);
});
```

参数说明

参数名	必选	可选值	说明
start	false	-	开始下标，默认为 0
end	false	-	结束下标，默认为 10
getSpecialMessage	false	0/1	是否只获取特殊身份的消息，传入 1 表示只获取特殊身份的消息，默认为 0

```
// 原有获取历史消息记录接口已废弃
chat.getHistoryMessage(start, end)
.then(function (data) {
    // TODO:
    console.log(data);
});
```

根据场次ID（sessionId）获取聊天历史记录

```
chat.getHistoryMessageBySessionId({ sessionId, page , size })
.then(function(data) {
    // TODO:
    console.log(data);
});
```

根据起始时间获取聊天历史记录

```
chat.getHistoryMessageByTime({ startTime, endTime, page , size })
.then(function(data) {
    // TODO:
    console.log(data);
});
```

参数说明

参数名	必选	说明
start	false	开始下标，默认为0
end	false	结束下标，默认为10

结果说明

data为一个对象数组，具体内容如下

参数名	类型	说明
content	string	发言消息文本内容
id	string	该条记录ID
time	number	发言时间戳，13位毫秒时间戳

参数名	类型	说明
user	object	发言人

user说明

参数名	必选	类型	说明
nick	true	string	昵称
pic	true	string	头像
userId	true	string	唯一标识
clientIp	true	string	IP地址
banned	true	boolean	是否被禁言
userType	true	string	类型
userSource	false	string	来源
actor	false	string	头衔
roomId	true	string	房间号
channelId	true	string	频道号
uid	true	string	socket连接唯一id

注：

- 1、clientIp默认为空，暂不支持返回内容值；
- 2、userType包含值可能有：空/student/slice/teacher/manager/assistant/guest/viewer等；

获取在线列表

```
chat.getUserList(page, len)
.then(function (data) {
  // TODO
  console.log(data);
});
```

参数说明

参数名	必选	说明
page	false	页码，默认为1
len	false	条数，默认为100

结果说明

data为一个对象，具体内容如下

参数名	类型	说明
count	number	在线人数
userlist	array	在线学员对象数组

userlist说明

userlist对象数组元素具体说明请参考“获取聊天历史记录”方法user说明

获取观众的提问历史记录

```
chatroom.chatApi.getAskHistoryByUserId()
.then(function (data) {
  // TODO
  console.log(data);
});
```

参数说明

- 入参可以是一个对象，也可以不传，默认会获取初始化 sdk 时的入参
- 作为对象入参时可以包含以下字段

参数名	必选	说明
roomId	false	房间号
userId	false	观众 id
token	false	聊天室 token

参数名	必选	说明
page	false	页码，大于等于 1
size	false	每页长度， 大于等于1， 小于等于100

结果说明

data为一个对象，具体内容如下

参数名	类型	说明
page	number	页码
size	number	每页记录数
totalPage	number	总页数
totalCount	number	总记录数
list	array	提问列表

list说明

参数名	类型	说明
content	string	消息内容
id	string	消息 id
time	number	消息时间
user	object	请参考“获取聊天历史记录”方法 user 说明

sendMessage

说明：自己发言之后会触发此消息，会在roomMessage返回，也可以通过chat对象监听 例如：

```
chat.on(chat.events.SEND_MESSAGE, (event, data) => {
  // TODO
});
```

返回数据：

```
EVENT: "sendMessage"
content: "自己发言"
currentUser: true
custom: false
formatTime: "2019-04-25 18:06"
imgchat: false
mySelfSend: true
reward: false
time: 1556186781080
user: {
  nick: "polyv",
  pic: "http://livestatic.videocc.net/assets/wimages/missing_face.png",
  userId: "1530756023116",
  roomId: "",
  channelId: ""
}
```

互动功能socket消息说明

登入消息

LOGIN:

登录消息，登录房间的时候服务器会广播这一消息

监听回调返回的数据：

```
{
  "EVENT": "LOGIN",
  "onlineUserNumber": 3,
  "user": {
    "clientIp": "59.42.43.28",
    "nick": "广州观众/32199",
    "pic": "http://livestatic.videocc.net/v_60/assets/wimages/missing_face.png",
    "roomId": "100781",
    "uid": "CxJj8Ap3C9jN1UHKAJ_V",
    "userId": "1499917692338",
    "userType": ""
  }
}
```

说明

参数名	类型	说明
onlineUserNumber	number	当前房间在线总人数
clientIp	string	用户IP
nick	string	用户昵称
pic	string	用户头像
roomId	string	房间号
uid	string	socket分配的id
userId	string	用户唯一标识
userType	string	用户类型。目前有： 'teacher' 老师 'assistant' 助教 'manager' 管理员 'slice' 云课堂学员

登出消息

LOGOUT

说明:登出消息，有人离开房间（包括刷新页面）时服务器会广播这一消息

监听回调返回数据:

```
EVENT: "LOGOUT",
onlineUserNumber: 3,
uid: "I_o3f4sHDzAHM4LVAJTX"
```

参数名	类型	说明
onlineUserNumber	number	当前房间在线总人数
uid	string	离开人的socket.id

接收别人发言消息

SPEAK:

说明:发言,接收别人的发言消息(不包括自己)

发送:

```
socket.emit('message', JSON.stringify({
  EVENT: 'SPEAK',
  values: [value],           //发言内容
  roomId: roomId             //当前房间号
}));
```

字段说明:

名称	必须	类型	说明
EVENT	是	string	事件名
values	是	array	发言内容,提交的发言是数组的第一个元素
roomId	是	string	对应的频道号

监听回调返回的数据:

```
{
  "EVENT": "SPEAK",
  "id": "f1e4a960-6abc-11e7-ac0a-379e251bb30e",
  "time": 1500274540278,
  "user": {
    "clientIp": "59.42.40.89",
    "nick": "rururu",
    "pic": "//livestatic.videocc.net/v_60/assets/wimages/missing_face.png",
    "roomId": "100781",
    "uid": "yP-HnXTEZyToxP0TAGCS",
    "userId": "1500274526077",
    "userType": ""
  },
  "values": ["sadasd"]
}
```

参数名	说明
id	消息唯一标志
time	时间戳
user	发言人
values	消息内容

系统公告

GONGGAO:

说明:当管理员发言时,服务器会将管理员的消息做为公告处理,当重新进入页面时,如有公告,服务器会广播这一消息。

监听回调返回的数据:

```
{
  "EVENT": "GONGGAO",
  "content": "POLYV保利威视"
}
```

参数名	说明
content	公告内容

普通公告

BULLETIN

说明: 后台设置的公告消息,当重新进入页面时,如有公告,服务器会广播这一消息。

监听回调返回的数据:

```
EVENT: "BULLETIN",
content: "???",
roomId: "105240"
```

参数名	类型	说明
content	string	公告内容
roomId	number/string	当前房间号(重新进入房间收到这一消息不会带roomId)

送花消息

FLOWERS:

说明:送花

监听回调返回的数

```
{
  "EVENT": "FLOWERS",
  "nick": "广州观众/81366",
  "uimg": "//livestatic.videooc.net/v_60/assets/wimages/missing_face.png"
}
```

名称	说明
nick	送花人昵称
uimg	送花人头像(新增)

点赞消息

LIKES:

说明: 点赞

监听回调返回的数据:

```
{
  "EVENT": "LIKES",
  "count": 160,
  "nick": "广州观众/81366"
}
```

参数名	说明
count	当前点赞总数，若发生消息的时候没传此属性，则不返回这个属性
nick	点赞人昵称

禁言

SHIELD:

说明：禁言

监听回调返回的数据:

注：userId或ip只会返回一个

```
{
  EVENT: 'ADD_SHIELD',
  value: '', // 被禁言用户userId值或ip值
  data: {
    banType: 'userId/ip', // 禁言类型 userId/ip
    userId: '', // 被禁言用户userId值
    ip: '', // 被禁言用户ip值
  }
}
```

解除禁言

REMOVE_SHIELD:

说明：解除禁言

监听回调返回的数据:

```
解除userId
{
  EVENT: 'REMOVE_SHIELD',
  value: '', // 被禁言用户userId值
  data: {
    banType: 'userId', // 禁言类型
    userId: '' // 被禁言用户userId值
  }
}
解除ip
{
  EVENT: 'REMOVE_SHIELD',
  value: '', // 被禁言用户ip值
  data: {
    banType: 'ip', // 禁言类型
    ip: '' // 被禁言用户ip值
  }
}
```

踢人

KICK:

说明：踢人

监听回调返回的数据:

```
{
  "EVENT": "KICK",
  "user": {
    "clientId": "59.42.40.89",
    "nick": "林林林",
    "pic": "/livestatic.videocc.net/v_60/assets/wimages/missing_face.png",
    "roomId": "100781",
    "uid": "118GWRA24PR14coA3bz",
    "userId": "1500275476199",
    "userType": ""
  }
}
```

参数名	说明
user	被踢用户对象

解除踢人

UNKICK:

说明：解除踢人

监听回调返回的数据:

```
解除userId
{
  "EVENT": "UNKICK",
  "kickType": "userId"
  "userId": "1500275476199" //踢出值
}
解除ip
{
  "EVENT": "UNKICK",
  "kickType": "ip"
  "ip": "127.0.0.1" //踢出值
}
```

参数名	说明
kickType	踢出方式
ip	踢出IP
userId	踢出userId

删除某条聊天记录

REMOVE_CONTENT:

说明:删除某条聊天记录，需要通过HTTP接口调用

监听回调返回的数据:

```
{
  "EVENT": "REMOVE_CONTENT",
  "content": "asd",
  "id": "54b04e90-6acd-11e7-abcd-a985dda00975",
  "roomId": "100781"
}
```

参数名	说明
content	删除的内容
id	删除内容对应的id
roomId	房间号

清空聊天记录

REMOVE_HISTORY:

说明: 清空聊天记录

监听回调返回的数据:

```
{
  "EVENT": "REMOVE_HISTORY"
}
```

关闭聊天室

CLOSEROOM:

说明: 关闭聊天室

监听回调返回的数据:

```
{
  "EVENT": "CLOSEROOM",
  "value": {
    "closed": true,
    "roomId": "100781"
  }
}
```

参数名	说明
closed	true为关闭,false为开启

参数名	说明
roomId	房间号

关闭弹幕

CLOSE_DANMU:

说明: 关闭弹幕

监听回调返回的数据:

<pre>{ "EVENT": "CLOSE_DANMU", "isClose": true }</pre>
--

参数名	说明
isClose	true为关闭,false为开启

接口发送自定义消息

说明: 通过api接口 [发送自定义消息](#)

自定义消息接收事件

CUSTOMER_MESSAGE:

说明: 自定义消息接收事件

监听回调返回的数据:

<pre>{ "EVENT" : "CUSTOMER_MESSAGE", "id": "30764b70-33cb-11ed-b2d4-85c1d25442a0", "roomId" : 100781, "image": "http://livestatic.videocc.net/assets/wimages/pc_images/logo.png", "content" : "这是一条自定义消息" , "user" : {} }</pre>

参数名	说明
roomId	房间号
image	消息图片(根据发送的消息是否有图片决定)
content	消息内容

答题卡

说明：答题卡包含“快速问答”和“答题卡”两个功能

GET_TEST_QUESTION_CONTENT

说明：获取答题卡题目和选项内容

响应：

参数名	类型	说明
questionId	string	问题ID
itemType	string	答题类型，1表示快速问答，0表示答题卡
type	string	题目类型，（快速问答无此类型题目） R表示单选 C表示多选 S表示评分
answer	string	题目答案，多个答案则直接拼接，如选A和B，则返回AB
option1	string	选择项1，选项最少2个，最多5个。 注：当使用“导入题库”导入题目时，会多出5个选项（option6~option10），值都为null
option2	string	选择项2
option3	string	选择项3
option4	string	选择项4

参数名	类型	说明
option5	string	选择项5
title	string	题目标题
hash	string	校验码
ts	string	时间戳
tips1	string	提示语1，提示语只有在题目类型为评分时才有
tips2	string	提示语2
tips3	string	提示语3
tips4	string	提示语4
tips5	string	提示语5

GET_TEST_QUESTION_RESULT

说明：获取答题卡答题结果

响应：

参数名	类型	说明
questionId	string	问题ID
result	object	答题结果
content	object	题目详情

答题结果属性说明：

参数名	类型	说明
singleResult	array	各个选项被选次数
total	number	回答总人数
answer	string	答案

参数名	类型	说明
rightUser	array	答对学员
faultUser	array	答错学员
itemType	string	答题类型，1表示快速问答，0表示答题卡
type	string	题目类型，（快速问答无此类型题目） R表示单选 C表示多选 S表示评分

ANSWER_TEST_QUESTION

说明：发送答案

请求：

```
socket.emit('message', JSON.stringify({
  EVENT: 'ANSWER_TEST_QUESTION',
  roomId: channelId,
  nick: nick,
  userId: userId,
  option: result,
  questionId: questionId
}));
```

字段说明：

参数名	必选	类型	说明
EVENT	true	string	事件名
roomId	true	string	房间号
nick	true	string	昵称
userId	true	string	学生ID
option	true	string	选择的答案，多选时直接将多个答案拼接。如，选A和B，则option为AB

参数名	必选	类型	说明
questionId	true	string	问题ID

咨询提问

S_QUESTION

说明： 学生提问内容

响应：

```
{
  EVENT: 'S_QUESTION',
  roomId: roomId,
  user: {
    nick: nick,
    pic: pic,
    userId: userId,
    userType: 'student'
  },
  content: value
}
```

字段说明：

参数名	说明
EVENT	事件名
roomId	房间号
user	用户信息
content	提问内容

用户信息说明：

参数名	说明
nick	昵称
pic	头像

参数名	说明
userId	学员id
userType	类型

T_ANSWER

说明：老师/管理员/助教回复提问

响应：

```
{
  EVENT: 'T_ANSWER',
  roomId: roomId,
  user: {
    nick: nick,
    pic: pic,
    userId: userId,
    userType: 'teacher',
    actor: actor
  },
  s_userId: s_userId
  content: value
}
```

字段说明：

参数名	说明
EVENT	事件名
roomId	房间号
user	用户信息
s_userId	被回复学员的id
content	回复内容

用户信息说明：

参数名	说明
nick	昵称

参数名	说明
pic	头像
userId	讲师/助教/管理员id
userType	类型：teacher/assistant/manager
actor	头衔

问卷

START_QUESTIONNAIRE

说明：开始问卷调查

响应：

参数名	类型	说明
questionnaireId	string	问卷ID
content	object	问卷内容

问卷内容说明：

参数名	类型	说明
questionnaireId	string	问卷ID
questionnaireTitle	string	问卷标题
createdTime	number	问卷创建时间，13位毫秒级时间戳
status	string	问卷状态，saved：保存，published：已发布，forbidden：禁止
questions	array	问题信息,为一个对象数组

问题信息说明：

参数名	类型	说明
questionId	string	题目ID
name	string	题目标题
type	string	题目类型，R：单选，C：多选，Q：问答，X 评星题（五星），S：评分题（10分），J：判断题
answer	string	题目答案
required	string	是否必填，Y：是，N：否
scoreEnabled	string	是否为得分题，Y：是，N：否
score	number	分数
option1	string	题目选项
option2	string	题目选项
option3	string	题目选项
option4	string	题目选项
option5	string	题目选项
option6	string	题目选项
option7	string	题目选项
option8	string	题目选项
option9	string	题目选项
option10	string	题目选项

ANSWER_QUESTIONNAIRE

说明：学生提交问卷答案

请求：


```
socket.emit('message', JSON.stringify({
  EVENT: 'ANSWER_QUESTIONNAIRE',
  roomId: roomId,
  nick: nick,
  userId: userId,
  questionnaireId: questionnaireId,
  answer: [
    {
      questionId: 'f8bbo3rhrq',
      answer: 'A'
    },
    {
      questionId: 'f8bbo3rhlw',
      answer: "BC"
    },
    {
      questionId: 'f8bbo3rhht',
      answer: 'polyv'
    }
  ]
})));
```

字段说明：

参数名	必选	类型	说明
EVENT	true	string	事件名
roomId	true	string	房间ID
nick	true	string	学生昵称
userId	true	string	学生对应的userId
questionId	true	string	题目ID
answer	true	array	学生的答案，为一个对象数组

答案字段说明：

参数名	类型	说明
questionId	string	题目ID

参数名	类型	说明
answer	string	答案，如果为选择题，则为ABCD，如果为问答题，为学生填写输入框的内容

补充：更多题目类型-答案格式请[参考](#)

STOP_QUESTIONNAIRE

说明：老师停止问卷

响应：

参数名	类型	说明
questionnaireId	string	问卷ID

QUESTIONNAIRE_ACHIEVEMENT

说明：讲师点击发送问卷结果按钮，如果学员有回答问卷，则该学员在观看端会收到问卷排名结果事件。

响应：

名称	类型	说明
EVENT	string	值为 QUESTIONNAIRE_ACHIEVEMENT
roomId	string	房间号
totalScore	number	该学员回答该问卷的总分数
userId	string	该学员的userId
timestamp	number	该学员提交问卷答案时的时间戳
questionnaireId	string	问卷id
ranking	number	该学员在本次问卷中分数的排名，从1开始计

自定义消息

说明：客户可以根据自己的业务需求，自己定义想要的消息去广播。

请求

```
socket.emit('customMessage', JSON.stringify({
  EVENT: 'myMessage',
  version: '1.0',
  emitMode: 1,
  roomId: roomId,
  data: {
    company: 'polyv'
  },
  tip: '我的自定义消息',
}));
```

字段说明：

参数名	必选	类型	说明
EVENT	true	string	自定义消息类型，事件字符长度不大于20
version	true	number	自定义消息版本
emitMode	false	number	是否广播给自己，0：表示广播所有人包括自己，1：表示广播给所有人除了自己，2：表示只发送给自己
roomId	true	number	对应的频道号
data	true	object	自定义消息内容，由客户定义
tip	true	string	提示语

响应：

参数名	类型	说明
EVENT	string	自定义消息类型，事件字符长度不大于20
version	number	自定义消息版本

参数名	类型	说明
emitMode	number	是否广播给自己，0：表示广播所有人包括自己，1：表示广播给所有人除了自己，2：表示只发送给自己
roomId	number	对应的频道号
id	string	消息id
user	object	用户信息
time	number	时间戳
data	object	自定义消息内容，由客户定义
tip	string	提示语

签到

SIGN_IN

说明：发起签到

响应：

参数名	类型	说明
EVENT	string	值为SIGN_IN
roomId	string	频道号
data	object	包含四个属性：message：签到文案；limitTime：签到时间(单位秒)；sessionId：直播场次ID；checkinId：签到场次ID

STOP_SIGN_IN

说明：结束签到

响应：

参数名	类型	说明
EVENT	string	值为STOP_SIGN_IN
roomId	string	频道号

TO_SIGN_IN

说明：学员签到

响应：

名称	类型	说明
EVENT	string	值为TO_SIGN_IN
roomId	string	频道号
checkinId	string	签到场次ID
user	object	签到学员信息，包含两个属性： nick：学员昵称，userId：学员ID

抽奖

说明：抽奖是通过http接口发起的，以下消息是服务器广播给页面的

LotteryStart

说明：开始抽奖

响应：

参数名	类型	说明
EVENT	string	值为LotteryStart
channelId	string	频道号
sessionId	string	当前直播场次ID
lotteryId	string	当前抽奖场次id

LotteryEnd

说明：结束抽奖

响应：

参数名	类型	说明
EVENT	string	值为LotteryEnd
channelId	string	频道号
sessionId	string	当前直播场次ID
lotteryId	string	当前抽奖场次id
prize	string	礼物名称
data	array	中奖人员，包含中奖人员基本信息以及中奖码winnerCode。若没中奖为空数组

示例：

```
{
  "EVENT": "LotteryEnd",
  "channelId": "",
  "sessionId": "fajrsh0uqj",
  "lotteryId": "fapcpw0612",
  "prize": "耳机",
  "data": [
    {
      "banned": false,
      "channelId": "",
      "clientId": "",
      "nick": "广州观众/97375",
      "pic": "//livestatic.videocc.net/v_268/assets/wimages/missing_face.png",
      "roomId": "",
      "uid": "lbcCDoikWTniMk1pAMkI",
      "userId": "1553597220784",
      "userType": "student",
      "winnerCode": "xXYMNZJR"
    }
  ]
}
```

其他

提交中奖者信息需要调用http接口，详见[抽奖-提交中奖者信息](#)

打赏

注：打赏需通过http接口触发，详见[打赏-发送打赏消息](#)

REWARD

说明：打赏

响应：

参数名	类型	说明
EVENT	string	值为REWARD
roomId	string	房间号
content	object	打赏内容

打赏内容说明：

参数名	类型	说明
unick	string	打赏者昵称
uimg	string	打赏者头像
rewardContent	string	打赏内容：礼物打赏为礼物名称，现金打赏为金额
gimg	string	礼物打赏为礼物图片，现金打赏为空

签名生成规则

md5(key+roomId) key的取值请咨询客服