

设置现金打赏

接口描述

- 1、设置频道或者全局现金打赏（带上频道号为设置频道现金打赏，不带频道号默认为全局现金打赏设置）

2、(channelId, timestamp, appId) 参与sign签名， 并和sign一起通过url传递，请求体参数不参与签名，通过post请求体传递【请设置请求头contentType:application/json】

3、接口支持https协议

接口URL

http://api.polyv.net/live/v3/channel/donate/update-cash

在线API调用

请求方式

POST

接口约束

1、接口同时支持HTTP 、HTTPS ， 建议使用HTTPS 确保接口安全， 接口调用有频率限制， [详细请查看](#)

请求参数描述

参数名	必选	类型	说明
appId	true	String	账号appId【详见 获取密钥 】
timestamp	true	Long	当前13位毫秒级时间戳， 3分钟内有效

参数名	必选	类型	说明
sign	true	String	签名，为32位大写的MD5值, 生成签名的appSecret密钥作为通信数据安全的关键信息，严禁保存在客户端直接使用，所有API都必须通过客户自己服务器中转调用POLYV服务器获取响应数据【详见 签名生成规则 】
channelId	false	String	频道号，不传为全局设置

请求体参数描述

参数名	必选	类型	说明
cashes	true	Double[]	现金打赏数额数组，数组的长度必须为6
cashMin	true	Double	现金打赏自定义最小金额
enabled	false	String	现金打赏开关，不传默认开启 N：关闭 Y：开启

示例

```
http://api.polyv.net/live/v3/channel/donate/update-cash?
appId=fr1r1zazn3&sign=7E9C8EF6BB4919EBC717AAF65EFB8B19&channelId=2149710&timestamp=1621844038326
```

请求体参数

```
{
  "cashes": [0.88, 6.66, 8.88, 18.11, 66.60, 88.80],
  "cashMin": 0.02,
  "enabled": "Y"
}
```

响应参数描述

参数名	类型	说明
code	Integer	响应状态码，200为成功返回，非200为失败【详见 全局错误说明 】
status	String	响应状态文本信息
message	String	响应描述信息，当code为400或者500的时候，辅助描述错误原因
data	String	成功时为true，错误时空

Java请求示例

快速接入基础代码请[下载相关依赖源码](#)， [点击下载源代码](#) ,下载后加入到自己的源码工程中即可。测试用例中的**HttpUtil.java** 和 **LiveSignUtil.java** 都包含在下载文件中。

强烈建议您使用[直播Java SDK](#)完成API的功能对接，直播Java SDK 对API调用逻辑、异常处理、数据签名、HTTP请求线程池进行了统一封装和优化。

```

private static final Logger log = LoggerFactory.getLogger(PageInteractionTest.class);

/**
 * 设置现金打赏
 * @throws IOException
 */
@Test
public void testUpdateCash() throws IOException, NoSuchAlgorithmException {
    //公共参数,填写自己的实际参数
    String appId=super.appId;
    String appSecret=super.appSecret;
    String userId = super.userId;
    String timestamp=String.valueOf(System.currentTimeMillis());
    //业务参数
    String url = "http://api.polyv.net/live/v3/channel/donate/update-cash";
    String channelId = "2149710";

    //http 调用逻辑
    Map<String,String> requestMap = new HashMap<>();
    requestMap.put("appId", appId);
    requestMap.put("timestamp",timestamp);

    requestMap.put("channelId",channelId);

    requestMap.put("sign",LiveSignUtil.getSign(requestMap, appSecret));
    String body = "{\"cashes\":[0.88,6.66,8.88,18.11,66.60,88.80],\"cashMin\":0.02,\"enabled\": \"Y\"}";
    url = HttpUtil.appendUrl(url, requestMap);
    String response = HttpUtil.postJsonBody(url, body, null);
    log.info("测试设置现金打赏接口返回值: {}",response);
    //do somethings
}

```

响应示例

系统全局错误说明详见[全局错误说明](#)

成功示例

```

{
  "code": 200,
  "status": "success",
  "message": "",
  "data": true
}

```

异常示例

```
{  
  "code": 400,  
  "status": "error",  
  "message": "invalid signature.",  
  "data": ""  
}
```