

修改主播状态

接口描述

- 1、修改直播状态

2、接口支持https协议

接口URL

https://api.polyv.net/live/v4/channel/anchor/update-status

在线API调用

请求方式

POST

接口约束

1、接口同时支持HTTP 、HTTPS ， 建议使用HTTPS 确保接口安全， 接口调用有频率限制， [详细请查看](#)

请求参数描述

参数名	必选	类型	说明
appId	true	String	账号appId【详见 获取密钥 】
timestamp	true	Long	当前13位毫秒级时间戳， 3分钟内有效

参数名	必选	类型	说明
sign	true	String	签名，为32位大写的MD5值，生成签名的appSecret密钥作为通信数据安全的关键信息，严禁保存在客户端直接使用，所有API都必须通过客户自己服务器中转调用POLYV服务器获取响应数据【详见 签名生成规则 】

请求体参数描述

参数名	必选	类型	说明
anchorId	true	Long	主播ID
status	true	Integer	状态: 0-禁用, 1-启用 关联了频道或默认模板不能禁用

示例

```
https://api.polyv.net/live/v4/channel/anchor/update-status?
appId=frrlr1zazn3&sign=012332FBD8DBCFC068AFCB484A2ADECB&timestamp=1670550787318
```

请求体json参数：

```
{
  "anchorId":1,
  "status": 1
}
```

响应参数描述

参数名	类型	说明
code	Integer	响应状态码，200为成功返回，非200为失败

参数名	类型	说明
status	String	响应结果，由业务决定，成功返回success，失败返回error
success	Boolean	响应结果，由业务决定，成功返回true，失败返回false
data	Object	标签数据 【[[Data字段说明]](#Data参数描述)】
error	Object	状态码非200时的错误信息【详见 Error字段说明 】
requestId	String	请求ID，每次请求生成的唯一的UUID，仅可用于排查、调试，不应该和业务挂上钩

Data参数描述

参数名	类型	说明
-----	----	----

Error参数描述

参数名	类型	说明
code	Integer	错误代码，用于确定具体的错误原因
desc	String	错误描述，与 error.code 对应

Java请求示例

快速接入基础代码请[下载相关依赖源码](#)， [点击下载源代码](#) ,下载后加入到自己的源码工程中即可。测试用例中的**HttpUtil.java** 和 **LiveSignUtil.java** 都包含在下载文件中。

强烈建议您使用[直播Java SDK](#)完成API的功能对接，直播Java SDK 对API调用逻辑、异常处理、数据签名、HTTP请求线程池进行了统一封装和优化。

```

private final Logger log = LoggerFactory.getLogger(getClass());
/**
 * 修改主播状态
 * @throws IOException
 * @throws NoSuchAlgorithmException
 */
@Test
public void updateChannelAnchorStatusTest() throws IOException, NoSuchAlgorithmException {
    //公共参数,填写自己的实际参数
    String appId = super.appId;
    String appSecret = super.appSecret;
    String timestamp = String.valueOf(System.currentTimeMillis());

    //业务参数
    String url = "https://api.polyv.net/live/v4/channel/anchor/update-status";
    Long anchorId = 1L;
    Integer status = 1;

    //http 调用逻辑
    Map<String, String> requestMap = new HashMap<>();
    requestMap.put("appId", appId);
    requestMap.put("timestamp", timestamp);

    Map<String, Object> jsonMap = new HashMap<>();
    jsonMap.put("anchorId", anchorId);
    jsonMap.put("status", status);

    requestMap.put("sign", LiveSignUtil.getSign(requestMap, appSecret));

    url = HttpUtil.appendUrl(url, requestMap);
    String response = HttpUtil.postJsonBody(url, JSON.toJSONString(jsonMap), null);

    log.info("测试修改主播状态结果: {}", response);
    //do somethings
}

```

响应示例

系统全局错误说明详见[全局错误说明](#)

成功示例

```

{
  "code": 200,
  "status": "success",
  "requestId": "78de516b69364aeabe7d080e7228cc5c.77.16705507903976231",
  "success": true,
}

```

异常示例

```
{
  "code": 400,
  "status": "error",
  "requestId": "d310b70bc329403f87f77f9203d50f89.128.16360831552223589",
  "error": {
    "code": 20001,
    "desc": "application not found."
  },
  "success": false
}
```