

发送打赏消息

接口描述

- 1、发送打赏消息

2、请求成功后，服务器会向聊天室的用户广播打赏消息，详见直播聊天室API接口

3、接口支持https协议

接口URL

http://api.polyv.net/live/v3/channel/chat/send-reward-msg

在线API调用

请求方式

POST

接口约束

1、接口同时支持HTTP 、HTTPS ， 建议使用HTTPS 确保接口安全， 接口调用有频率限制， [详细请查看](#)

请求参数描述

参数名	必选	类型	说明
appId	true	String	账号appId【详见 获取密钥 】
timestamp	true	Long	当前13位毫秒级时间戳，3分钟内有效

参数名	必选	类型	说明
sign	true	String	签名，为32位大写的MD5值，生成签名的appSecret密钥作为通信数据安全的关键信息，严禁保存在客户端直接使用，所有API都必须通过客户自己服务器中转调用POLYV服务器获取响应数据【详见 签名生成规则 】
channelId	true	String	频道号
nickname	true	String	打赏者昵称
avatar	true	String	打赏者头像
viewerId	true	String	打赏者ID，必须是在线用户的ID，一般搭配白名单观看、自定义授权、外部授权或独立授权使用
donateType	true	String	打赏类型 cash：现金打赏 good：道具打赏
content	true	String	打赏内容：礼物打赏为礼物名称，现金打赏为金额
goodImage	false	String	礼物打赏时为礼物图片，现金打赏时为空
sessionId	false	String	直播场次ID
goodNum	false	String	打赏数量，不传默认为1
needUserImage	false	String	是否socket消息需要用户图片，默认为N（是：Y，否：N）

示例

```
http://api.polyv.net/live/v3/channel/chat/send-reward-msg
```

表单参数：

```
viewerId=1615772956066&goodImage=https%3A%2F%2Fs1.videocc.net%2Fdefault-
img%2Fdonate%2Fflower.png&appId=fr1r1zazn3&nickname=rock&sign=EB6BB879F2C5962E77324C81A9C453D0&donateType=good&a
vatar=https%3A%2F%2Flivestatic.videocc.net%2Fuploaded%2Fimages%2Fwebapp%2Favatar%2Fdefault-
teacher.png&channelId=2191532&content=%E9%B2%9C%E8%8A%B1&timestamp=1621844118743
```

响应参数描述

参数名	类型	说明
code	Integer	响应状态码，200为成功返回，非200为失败【详见 全局错误说明 】
status	String	响应状态文本信息
message	String	响应描述信息，当code为400或者500的时候，辅助描述错误原因
data	String	请求成功和失败都为空

Java请求示例

快速接入基础代码请[下载相关依赖源码](#)， [点击下载源代码](#) ,下载后加入到自己的源码工程中即可。测试用例中的**HttpUtil.java** 和 **LiveSignUtil.java** 都包含在下载文件中。

强烈建议您使用[直播Java SDK](#)完成API的功能对接，直播Java SDK 对API调用逻辑、异常处理、数据签名、HTTP请求线程池进行了统一封装和优化。

```

private static final Logger log = LoggerFactory.getLogger(LiveInteractionTest.class);
/**
 * 发送打赏消息
 * @throws IOException
 */
@Test
public void testSendRewardMsg() throws IOException, NoSuchAlgorithmException {
    //公共参数,填写自己的实际参数
    String appId=super.appId;
    String appSecret=super.appSecret;
    String userId = super.userId;
    String timestamp=String.valueOf(System.currentTimeMillis());
    //业务参数
    String channelId = "2191532";
    String nickname = "rock";
    String avatar = "https://livestatic.videocc.net/uploaded/images/webapp/avatar/default-teacher.png";
    String viewerId = "1615772956066";
    String donateType = "good";
    String content = "鲜花";
    String goodImage = "http://s1.videocc.net/default-img/donate/flower.png";
    String url = "http://api.polyv.net/live/v3/channel/chat/send-reward-msg";
    //http 调用逻辑
    Map<String,String> requestMap = new HashMap<>();
    requestMap.put("appId", appId);
    requestMap.put("timestamp",timestamp);
    requestMap.put("channelId",channelId);
    requestMap.put("viewerId",viewerId);
    requestMap.put("nickname",nickname);
    requestMap.put("avatar",avatar);
    requestMap.put("donateType",donateType);
    requestMap.put("content",content);
    requestMap.put("goodImage",goodImage);

    requestMap.put("sign",LiveSignUtil.getSign(requestMap, appSecret));
    String response = HttpUtil.postFormBody(url,requestMap);
    log.info("测试发送打赏消息接口返回值: {}",response);
    //do somethings
}

```

响应示例

系统全局错误说明详见[全局错误说明](#)

成功示例

```

{
  "code": 200,
  "status": "success",
  "message": "",
  "data": ""
}

```

异常示例

```
{  
  "code": 400,  
  "status": "error",  
  "message": "invalid signature.",  
  "data": ""  
}
```