

# 查询单个角色信息

## 接口描述

- 1、查询频道内某个助教或嘉宾的具体信息
- 2、接口URL中的{channelId}为频道号
- 3、接口支持https协议

## 接口URL

http://api.polyv.net/live/v2/channelAccount/{channelId}/account

## 在线API调用

## 请求方式

GET

## 接口约束

1、接口同时支持HTTP 、HTTPS ， 建议使用HTTPS 确保接口安全， 接口调用有频率限制， [详细请查看](#)

## 请求参数描述

| 参数名       | 必选   | 类型     | 说明                                |
|-----------|------|--------|-----------------------------------|
| appId     | true | String | 账号appId【详见 <a href="#">获取密钥</a> 】 |
| timestamp | true | Long   | 当前13位毫秒级时间戳，3分钟内有效                |

| 参数名     | 必选   | 类型     | 说明                                                                                                                        |
|---------|------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| sign    | true | String | 签名，为32位大写的MD5值，生成签名的appSecret密钥作为通信数据安全的关键信息，严禁保存在客户端直接使用，所有API都必须通过客户自己服务器中转调用POLYV服务器获取响应数据【详见 <a href="#">签名生成规则</a> 】 |
| account | true | String | 助教/嘉宾账号（不能以数字类型提交，否则可能去掉角色号前的00）                                                                                          |

## 示例

```
https://api.polyv.net/live/v2/channelAccount/2191541/account?
appId=frlr1zazn3&sign=2D733253D9E982E7AEE33C083A388AC1&account=0052191541&timestamp=1621841869093
```

## 响应参数描述

| 参数名     | 类型      | 说明                                                 |
|---------|---------|----------------------------------------------------|
| code    | Integer | 响应状态码，200为成功返回，非200为失败【详见 <a href="#">全局错误说明</a> 】 |
| status  | String  | 响应状态文本信息                                           |
| message | String  | 响应描述信息，当code为400或者500的时候，辅助描述错误原因                  |
| data    | Object  | 请求失败时为空，请求成功时为角色的信息【详见 <a href="#">data字段描述</a> 】  |

## data字段描述

| 参数名     | 类型     | 说明      |
|---------|--------|---------|
| account | String | 助教/嘉宾账号 |

| 参数名             | 类型      | 说明                                           |
|-----------------|---------|----------------------------------------------|
| userId          | String  | POLYV用户ID，和保利威官网一致，<br>获取路径：官网->登录->直播（开发设置） |
| channelId       | String  | 频道号                                          |
| passwd          | String  | 角色密码                                         |
| nickname        | String  | 角色名称                                         |
| stream          | String  | 角色流名，单独使用无效                                  |
| status          | String  | 角色状态                                         |
| createdTime     | Long    | 创建角色时间                                       |
| lastModified    | Long    | 角色最后修改时间                                     |
| sort            | Integer | 频道角色序号                                       |
| avatar          | String  | 角色头像                                         |
| pageTurnEnabled | String  | 是否拥有翻页权限，只能一个角色有，仅支持三分屏场景<br>Y：是<br>N：否      |
| notifyEnabled   | String  | 是否拥有发布公告权限<br>Y：是<br>N：否                     |
| checkinEnabled  | String  | 是否拥有开启签到权限<br>Y：是<br>N：否                     |
| voteEnabled     | String  | 是否拥有发起投票权限<br>Y：是<br>N：否                     |
| lotteryEnabled  | String  | 是否拥有抽奖权限<br>Y：是<br>N：否                       |

| 参数名                    | 类型     | 说明                             |
|------------------------|--------|--------------------------------|
| role                   | String | 角色<br>Assistant：助教<br>Guest：嘉宾 |
| chatListEnabled        | String | 助教页在线列表显示开关<br>Y：开启<br>N：关闭    |
| chatAuditEnabled       | String | 助教聊天审核<br>Y：开启<br>N：关闭         |
| monitorEnabled         | String | 助教监播开关<br>Y：开启<br>N：关闭         |
| roundTourEnabled       | String | 助教轮巡开关<br>Y：开启<br>N：关闭         |
| watchLockEnabled       | String | 锁定直播间功能开关<br>Y：开启<br>N：关闭      |
| chatInteractionEnabled | String | 互动发言功能开关<br>Y：开启<br>N：关闭       |
| pushUrl                | String | 角色推流地址，角色推流请参考后台<br>导播台使用      |

## Java请求示例

快速接入基础代码请[下载相关依赖源码](#)，[点击下载源代码](#) , 下载后加入到自己的源码工程中即可。测试用例中的**HttpUtil.java** 和 **LiveSignUtil.java** 都包含在下载文件中。

强烈建议您使用[直播Java SDK](#)完成API的功能对接，直播Java SDK 对API调用逻辑、异常处理、数据签名、HTTP请求线程池进行了统一封装和优化。

```

private static final Logger log = LoggerFactory.getLogger(ChannelOperateTest.class);
/**
 * 查询角色信息
 * @throws IOException
 * @throws NoSuchAlgorithmException
 */
@Test
public void testGetAccount() throws IOException, NoSuchAlgorithmException {
    //公共参数,填写自己的实际参数
    String appId = super.appId;
    String appSecret = super.appSecret;
    String userId = super.userId;
    String timestamp = String.valueOf(System.currentTimeMillis());
    //业务参数
    String url = "https://api.polyv.net/live/v2/channelAccount/%s/account";
    String channelId="2149710";
    String account = "0062149710";

    url = String.format(url, channelId);
    Map<String, String> requestMap = new HashMap<>();
    requestMap.put("appId", appId);
    requestMap.put("timestamp", timestamp);
    requestMap.put("account", account);
    requestMap.put("sign", LiveSignUtil.getSign(requestMap, appSecret));
    String response = HttpUtil.get(url, requestMap);
    log.info("测试查询角色信息, 返回值: {}", response);
    //do somethings
}

```

## 响应示例

系统全局错误说明详见[全局错误说明](#)

成功示例

```
{
  "code":200,
  "status":"success",
  "message":"",
  "data":{
    "account":"0062149710",
    "userId":"1b448be323",
    "channelId":2149710,
    "passwd":"xxxxxx",
    "nickname":"杨老师123",
    "stream":"km1bdhf9",
    "status":"Y",
    "createTime":1615252064000,
    "lastModified":1615254463000,
    "channelSessionId":null,
    "sort":6,
    "avatar":"//s1.videocc.net/default-img/avatar/assistant.png",
    "actor":"助教",
    "pageTurnEnabled":"N",
    "notifyEnabled":"Y",
    "checkinEnabled":"Y",
    "voteEnabled":"Y",
    "lotteryEnabled":"Y",
    "role":"Assistant",
    "chatListEnabled":"Y",
    "chatAuditEnabled":"N",
    "monitorEnabled":"N",
    "roundTourEnabled":"N",
    "watchLockEnabled":"N",
    "pushUrl":"rtmp://push-d1.videocc.net/recordf/1b448be32316137918188520c60km1bdhf9?auth_key=1615258732-0-0-52776ade7d496c0bd8c2da61d80cc0e1"
  }
}
```

## 异常示例

```
{
  "code": 400,
  "status": "error",
  "message": "invalid signature.",
  "data": ""
}
```