

- [1 什么是连麦RTC依赖剪裁](#)
- [2 为什么需要做连麦RTC依赖剪裁](#)
- [3 使用方式](#)
 - [3.1 版本要求](#)
 - [3.2 依赖配置](#)
- [4 FAQ](#)
 - [4.1 是否需要 Demo层代码（开源代码部分）作改动？](#)
 - [4.2 Demo层代码的连麦相关代码文件，是否可以删除？](#)

1 什么是连麦RTC依赖剪裁

连麦RTC依赖剪裁是多场景SDK支持的一种空壳技术方案，可以在依赖配置中按需选择想要的RTC依赖，也可以全部移除。移除后对应的连麦和RTC功能无法使用，但是不影响代码编译和其他功能的运行。

为了进一步缩减APP包体积，多场景SDK支持对连麦RTC模块的依赖进行按需裁剪甚至完全移除。

一般要进行连麦的话，仅保留一个RTC的引用依赖即可。排除另外两个RTC引用依赖后，可以大大缩减包体积。

2 为什么需要做连麦RTC依赖剪裁

1. 进一步缩减包体积；
2. 加快编译速度；

3 使用方式

3.1 版本要求

多场景全版本支持

3.2 依赖配置

```
api ('net.polyv.android:polyvSDKLiveScenes:x.y.z'){
    exclude group: 'net.polyv.android',module:'plvARTC'
    exclude group: 'net.polyv.android',module:'plvURTC'
    exclude group: 'net.polyv.android',module:'plvTRTC'
}
// 1.17.0以上不需要再依赖这3个空包
implementation 'net.polyv.android:plvARTCEmpty:x.y.z'
implementation 'net.polyv.android:plvURTCEmpty:x.y.z'
implementation 'net.polyv.android:plvTRTCEmpty:x.y.z'
```

empty后缀的包就是空壳包，排除原先的rtc包并依赖空壳包就完成了剪裁。

注意，请选择当前项目所用到的rtc的版本。（可以通过AndroidStudio左下角的External Libraries查看）

4 FAQ

4.1 是否需要对 Demo层代码（开源代码部分）作改动？

不需要

4.2 Demo层代码的连麦相关代码文件，是否可以删除？

可以，但是不建议。

如果不想使用连麦功能，只要开播端不发起连麦即可，观看端自然不做任何响应。