

- [1 概述](#)
- [2 核心类介绍](#)
 - [2.1 PLVLiveSDKConfig](#)
 - [2.2 PLVLiveChannelConfigFiller](#)

1 概述

配置模块位于 `polyvLiveCommonModul` 模块的 `config` 包下，包含多场景sdk的初始化配置类、直播频道相关信息的配置类。

2 核心类介绍

2.1 PLVLiveSDKConfig

多场景sdk初始化的配置类，需要先使用该类初始化sdk后，才能正常使用sdk的功能。使用示例：

```
public class PLVApp extends MultiDexApplication {
    @Override
    public void onCreate() {
        super.onCreate();
        //初始化sdk
        PLVLiveSDKConfig.init(
            new PLVLiveSDKConfig.Parameter(this)
                .isOpenDebugLog(true)
                .isEnableHttpDns(false)
        );
    }
}
```

2.2 PLVLiveChannelConfigFiller

直播频道相关数据的填充器，在进入直播/回放场景页，需要提供直播账号的 `appId`（应用ID），`appSecret`（应用密匙），`userId`（账号ID），`channelId`（频道号），`vid`（视频id）等参数。使用该类配置好这些参数后，其他功能模块就可以通过该类调用 `generateNewChannelConfig` 方法生成的 `PLVLiveChannelConfig` 访问到上述的配置信息。使用示例：

PLVLoginActivity

```
private void loginLive() {
    //...
    //填充账号信息
    PLVLiveChannelConfigFiller.setupAccount(userId, appId, appSecret);
    //...
}
```

PLVLCCloudClassActivity

```
private void initParams() {  
    //...  
    //填充播放类型、用户、频道等信息  
    PLVLiveChannelConfigFiller.setIsLive(isLive);  
    PLVLiveChannelConfigFiller.setupUser(viewerId, viewerName);  
    PLVLiveChannelConfigFiller.setupChannelId(channelId);  
    //...  
}
```

```
private void initLiveRoomManager() {  
    //...  
    // 使用PLVLiveChannelConfigFiller配置好直播参数后，用其创建直播间数据管理器实例，以供其他模块访问  
    liveRoomDataManager = new PLVLiveRoomDataManager(PLVLiveChannelConfigFiller.generateNewChannelConfig());  
    //...  
}
```